

?

DIE  
LEGENDEN  
VON

**A**NDOR

?

Mini-Erweiterung für  
die Legenden 7 - 9



Die Nixe Irja

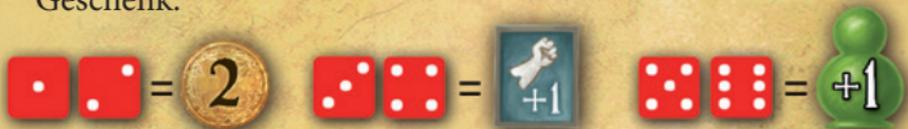
Die Nixe Irja hatte sich verliebt. Sehnsüchtig erwartete sie den Helden (oder die Heldin) an jedem Sonnenaufgang.

Erwürfelt zu Beginn der Legende mit einem roten Würfel die Position der Spielfigur "Die Nixe Irja". Deckt außerdem ein Heldenwappen auf. Wenn dieser Held fortan bei Sonnenaufgang auf Irjas Feld steht oder benachbart dazu, erhält er ein Geschenk. Andernfalls verlieren die Helden Ruhm.

Legt den **Markierungsring** auf das Windkartensymbol. Bei jedem Sonnenaufgang wird, noch vor dem Aufdecken einer neuen Windkarte, mit einem **roten Würfel gewürfelt** und es geschieht Folgendes:

A) Der erwählte Held ist bei Irja.

Dann erhält er gemäß des Würfelwertes folgendes Geschenk:



Außerdem wird Irja auf das Meeresfeld versetzt, das diesem Würfelwert entspricht.

B) Der erwählte Held verschmäht Irjas Liebe.

Dann verliert die Heldengruppe 1 Ruhm. Außerdem wird Irja auf das Meeresfeld versetzt, das diesem Würfelwert entspricht und erneut wird ein **Heldenwappen** aufgedeckt. Irjas Liebe gilt nun diesem Helden.

*Hinweis: Es ist durchaus möglich, dass derselbe Held erwählt wird. So ist das eben mit der Liebe. :-)*