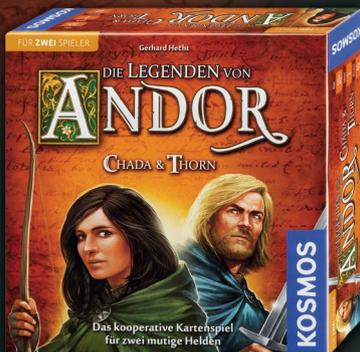


STINNER DER SEEKRIEGER

Die Solo-Erweiterung für:



Das Solo-Spiel mit Stinner

Es gelten alle Regeln des 2er-Spiels mit folgenden Ergänzungen:

Auf Etappen, auf denen sich Chada und Thorn trennen müssen, läuft Stinner immer auf Thorns Wegstrecke.

Nebelkarten, die sich auf Chada, Thorn oder „deinen Mitspieler“ beziehen (Kentar, Meres, Waldgeist) gelten für Stinner.

Im Abenteuer „Die Sturmweiden“ muss Stinner, wenn er auf einem Feld mit Felsen-Symbol stehenbleibt, selbst 1 Feld zurückfallen. Ausnahme: Auf einem roten Stopp-Feld mit Felsen-Symbol fällt er nicht zurück. Stattdessen wird der Fluch 1 Feld weiterbewegt.

Beim ersten Mal solltest du ohne Freundeskarten spielen.



Sollte dir das zu schwierig sein, nimm beim nächsten Mal 1 Freund hinzu. Ist das dann immer noch zu schwierig probier es mit 2 oder mehr Freunden.

Regelfragen? Schreib an info@legenden-von-andor.de

oder besuch unser Forum „Die Taverne von Andor“ auf legenden-von-andor.de

Autor: Gerhard Hecht
 Illustration: Michael Menzel
 Grafik: Michaela Kienle
 Redaktion: Wolfgang Lüdtkke
 © 2015 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
 Pfizerstraße 5-7
 D-70184 Stuttgart
 Telefon: +49 711 2191-0
 Fax: +49 711 2191-199
 kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten.
 MADE IN GERMANY
 Art.-Nr.: 89039

Kostenloses Bonusmaterial

KOSMOS

STINNER DER SEEKRIEGER



Die Solo-Erweiterung

Als Chada und Thorn an der Küste Narkons strandeten, sahen sie, wie ihr Schiff, die Aldebaran, unterging. Stinner, der mutige Seekrieger, hatte sich noch an Bord befunden und nun war er den Fluten des Hadrischen Meeres zum Opfer gefallen. So schien es zumindest ...

Doch Stinner war zäh und hatte überlebt! Nur wenige Meilen westlich erreichte auch er das rettende Ufer. Nun musste er sich ebenfalls Richtung Süden durchschlagen, denn Varatans Fluch war auch ihm auf den Fersen.

Stinners Figur befindet sich als Bonus im Spiel „Chada & Thorn“. Verwende Chadas oder Thorns Kunststoffhalter.

Entferne 1 Nebelkarte vom aktuellen Stapel. Du erhältst **Varatans Helm der Macht** oder 1 Willenspunkt.

Gib 1 Willenspunkt ab. Lege **1 Nebelkarte vom Vorrat** auf den aktuellen Stapel oder du erhältst **1 Trinkschlauch**.

Gib 1 Willenspunkt ab. Lege **1 Nebelkarte vom Vorrat** auf den aktuellen Stapel oder du erhältst **1 Trinkschlauch**.

