

?

DIE  
LEGENDEN  
VON

**A**NDOR

?

Mini-Erweiterung für  
die Legenden 2, 3, 4 und 5 und die  
Ära des Sternenschildes



**Koram, der Gor-Häuptling**

Diese Karte wird aufgedeckt, wenn  
der Erzähler diesen Buchstaben  
erreicht.

*Hinweis: Sollte zeitgleich eine andere  
Legendenkarte oder ein Kreaturen-  
plättchen aktiviert werden, wird die  
Karte "Koram, der Gorhüptling"  
zuletzt vorgelesen.*

*Die Gors hatten weder Könige noch Fürsten noch andere Anführer. Sie folgten dem Bösen, dunkler Magie oder einfach ihrem Hunger nach Menschenfleisch. Doch einer war unter ihnen, der sich selbst unter Gors den Ruf besonderer Grausamkeit gemacht hatte. Koram! Und er war ihr Häuptling. Griff er in den Kampf um Andor ein, trieb er seine Artgenossen zur Raserei!*

### **Anleitung:**

- Stellt neben dem Spielplan einen Gor mit schwarzem Standfuß bereit. Das ist Koram.
- Erwürfelt mit einem Heldenwürfel, wann die Karte "Koram" ins Spiel kommt und legt sie mit dem Pfeil entsprechend dem Würfelwert an die Legendenleiste.
- Wenn der Erzähler dieses Feld erreicht, wird die Karte aktiviert. Erwürfelt dann mit einem roten Würfel (10-er Stelle) und einem Heldenwürfel (1-er Stelle) Korams Position.

Solange er unbesiegt ist, haben er und alle anderen Gors 6 statt 2 Stärkepunkte (wie Skrale). Besiegt ihr einen Gor, erhaltet ihr auch die höhere Belohnung (4 statt 2 Gold). Die Willenspunkte ändern sich nicht.

Sollte Koram auf Feld 0 laufen und nicht mehr angreifbar sein (gilt auch in Legende 4), gilt diese Regelung bis zum Ende der Legende.

"Koram, der Gor-Häuptling" ist eine Mini-Erweiterung für das Spiel "Die Legenden von Andor" und wurde erstmals auf dem Lucca Comics & Games Festival 2015 veröffentlicht.