

die zwergensstraße

nördlicher wall

totes land

nomions tempel
emstiger sitzt nomions des hexers,
reicher hausten alle großen hexer
an diesem ort.

ruoor – die schmiede
waffenschmiede der krahder, häufig
wurden hier zwerg als sklaven
eingesetzt.

sklaven-brücke

zera – die warfmaschine
letzter machte kriegsmaschine
ursprünglich für den kampf
gegen drachen konstruiert.

enran
der lavafluss

der außenposten
die krahder erbauten diesen
wachturm als verteidigungsanlage,
ursprünglich chronce eine mächtige
warfmaschine auf der spitze.

sklavenlöcher

chronsaal

der schwarze baum
zentrum der hexerei, einst amstan-
den diesen mächtigen baum viele
weiterer, wie der wachsame wald
den baum der lieder umgibt.

festce von borghorn
der legende nach bewohnt seit
borg, dem ersten könig der krahder,
heimstatt der königlichen familie
und unterbringung der sklaven.

ANDOR

die
karte des landes
krahð

krahð war wie ein verzerrtes
abbild andors, selbst die orte,
wie die festce von borghorn,
der schwarze baum oder die
warfmaschine, lagen wie
spiegelverkehrt gegenüber der
rietburg, dem baum der lieder
oder dem alten wehrturm,
doch andor stand für die
freiheit, krahð für die unter-
drückung.