



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis A1



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis A2



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis A3



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis A4

Hinweis A2

Eine Seite des Zauberbuches war gefunden und damit ein weiterer Hinweis auf den Eingang des Tunnels.

Die gesuchte Feldnummer ist größer als 15.

Hinweis A1

Die Helden blätterten in dem Zauberbuch. Die verbliebenen Seiten gaben nur wenige Hinweise auf den Tunneleingang. Die fehlenden Blätter mussten unbedingt gefunden werden.

Das gesuchte Feld befindet sich am Fluss.

Hinweis A4

Das Zauberbuch füllte sich. Hinweis um Hinweis fügte sich zusammen. Es fehlten nur noch wenige Seiten.

Das gesuchte Feld befindet sich **nicht** im Wald.

Hinweis A3

Eine weitere Seite wurde in das Zauberbuch eingefügt. Noch reichten die Hinweise nicht aus.

Das gesuchte Feld liegt an einer Brücke.



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis A5



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis A6



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis A7



Hinweis A6

Die letzte Seite des Zauberbuches war gefunden und damit der Eingang zum Tunnel. Die Helden beeilten sich, dorthin zu gelangen.

Das gesuchte Feld ist in Feld 83 verborgen.

Hinweis A5

Die gesammelten Hinweise im Zauberbuch hatten die Helden schon nahe an ihr Ziel herangeführt. Bald würden sie wissen, wo sich der Tunneleingang befand.

Die gesuchte Feldnummer ist die Summe aus 3 Pergamenten: $17 + ? + ?$

Hinweis A7

... tatsächlich! Er konnte eine tiefe Höhle erkennen, die am anderen Ende in einen Gang mündete. Dies war eindeutig der Tunneleingang.

Wenn sich jetzt mindestens 1 Held auf Feld 38 befindet, ist der Tunneleingang gefunden.

Markiert Feld 38 mit einem Sternchen.



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis B1



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis B2



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis B3



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis B4

Hinweis B2

Eine Seite des Zauberbuches war gefunden und damit ein weiterer Hinweis auf den Eingang des Tunnels.

Die gesuchte Feldnummer ist durch 5 teilbar.

Hinweis B1

Die Helden blätterten in dem Zauberbuch. Die verbliebenen Seiten gaben nur wenige Hinweise auf den Tunneleingang. Die fehlenden Blätter mussten unbedingt gefunden werden.

Am gesuchten Feld gibt es viel Wasser.

Hinweis B4

Das Zauberbuch füllte sich. Hinweis um Hinweis fügte sich zusammen. Es fehlten nur noch wenige Seiten.

Es gibt vier solcher Felder.

Hinweis B3

Eine weitere Seite wurde in das Zauberbuch eingefügt. Noch reichten die Hinweise nicht aus.

Runen sind darin enthalten.



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis B5



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis B6



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis B7



Hinweis B6

Die letzte Seite des Zauberbuches war gefunden und damit der Eingang zum Tunnel. Die Helden beeilten sich, dorthin zu gelangen.

Das gesuchte Feld ist die Summe von 3 Pergamenten. Die 7 ist nicht dabei.

Hinweis B5

Die gesammelten Hinweise im Zauberbuch hatten die Helden schon nahe an ihr Ziel heran geführt. Bald würden sie wissen, wo sich der Tunneleingang befand.

Das Feld befindet sich links des Flusses. Man bekommt dort Willenspunkte.

Hinweis B7

... tatsächlich! Er konnte eine tiefe Höhle erkennen, die am anderen Ende in einen Gang mündete. Dies war eindeutig der Tunneleingang.

Wenn sich jetzt mindestens 1 Held auf dem Brunnenfeld 35 befindet, ist der Tunneleingang gefunden.

Markiert Feld 35 mit einem Sternchen.



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis C1



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis C2



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis C3



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis C4

Hinweis C2

Eine Seite des Zauberbuches war gefunden und damit ein weiterer Hinweis auf den Eingang des Tunnels.

Die gesuchte Feldnummer ist höher als 40.

Hinweis C1

Die Helden blätterten in dem Zauberbuch. Die verbliebenen Seiten gaben nur wenige Hinweise auf den Tunneleingang. Die fehlenden Blätter mussten unbedingt gefunden werden.

Von der Burg aus gesehen muss man über den Fluss.

Hinweis C4

Das Zauberbuch füllte sich. Hinweis um Hinweis fügte sich zusammen. Es fehlten nur noch wenige Seiten.

Die Feldnummer beginnt **nicht** mit 6 oder 8.

Hinweis C3

Eine weitere Seite wurde in das Zauberbuch eingefügt. Noch reichten die Hinweise nicht aus.

Das gesuchte Feld befindet sich **nicht** im Wald.



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis C5



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis C6



ANDOR
Fan-Legende
Drachenerbe
Hinweis C7



Die letzte Seite des Zauberbuches war gefunden und damit der Eingang zum Tunnel. Die Helden beeilten sich, dorthin zu gelangen.

Die Zwerge fühlen sich dort wohl.

*Die gesammelten Hinweise im Zauberbuch hatten die Helden schon nahe an ihr Ziel heran geführt. Bald würden sie wissen, wo sich der Tunnel-
eingang befand.*

Wenn man die Zahlen eines Pergamentes dreht, hat man die gesuchte Zahl.

... tatsächlich! Er konnte eine tiefe Höhle erkennen, die am anderen Ende in einen Gang mündete. Dies war eindeutig der Tunneleingang.

Wenn sich jetzt mindestens 1 Held in der Mine (Feld 71) befindet, ist der Tunneleingang gefunden.

Markiert Feld 71 mit einem Sternchen.