



## Vara

Wassergeist - Rang 18

~~Ablage für  
beliebigen  
Gegenstand und Edelstein~~

Der Held kann an einem fließangrenzenden Feld ins Wasser und für 2 Stunden auf ein beliebig anderes Uferfeld ziehen. Er kann keine Gegenstände aufnehmen, sondern bekommt nach einem Sieg entweder Stärke- oder Willenspunkte.

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20