



Simon - Der Seher

Rang 47

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine




Der Held startet mit 2 Sanduhren und einem Fernrohr.
Mit einer Sanduhr kann er in die Vergangenheit reisen und z.B. im Kampf nochmal Würfeln oder seinen Zug rückgängig machen (z.B. Nebelplättchen mit Gor) und woanders hinziehen. Danach kommt sie aus dem Spiel!
Mit dem Fernrohr kann er 1x pro Tag in die Zukunft schauen. (z. B. Ereigniskarte anschauen und aus dem Spiel nehmen, 1 Plättchen aufdecken oder im Kampf erstmal "Probewürfeln" und sich ggf. anders entscheiden.)



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20