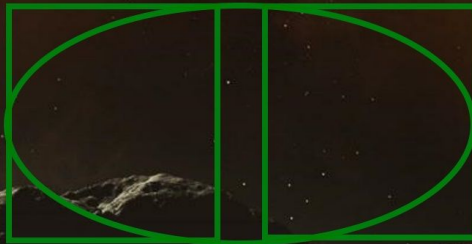




TDS Interceptor

Angriffskreuzer

Länge: 1027 m Crew: 5509



- 1) Turbolaser: 3x Gleicher WW
-> + 5 E an alle Kampfteilnehmer.
- 2) Plasmaraketen: 4x Gleicher WW
-> + 8 Schaden.
- 3) Gaussgeschütz: 5x Gleicher WW
-> Ziel ist sofort vernichtet.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

0	1	2	3	4	5	6							
7	8	9	10	11	12	13							
14	15	16	17	18	19	20							



TDS Leviathan

Schlachtkreuzer

Länge: 1745 m Crew: 6495



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

 0
 1 2 3 4 5 6

 7 8 9 10 11 12 13

 14 15 16 17 18 19 20

- 1) Panzerung: Nur 50% der E geht verloren (immer, abrunden).
- 2) Magmalanze: gleiche WW werden addiert (immer).
- 3) Fusionsstrahl: Angriff auf nächstes Feld (zusammen würfeln).

TDS Protector

Länge: 865 m Crew: 3225

TITAN
DEFENCE SYSTEMS



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



0

1

2

3

4

5

6



7

8

9

10

11

12

13



14

15

16

17

18

19

20

- 1) **Energietransfer:** füllt 3E eines Verbündeten auf (1x pro Tag).
- 2) **Disarm:** Der Gegner kann keine Würfel addieren (1x K).
- 3) **Koordination:** Ein Würfel darf umgedreht werden (immer).

TDS Reaper

Angriffskreuzer

Länge: 1209 m Crew: 4270

TITAN
DEFENCE SYSTEMS



- 1) Waffenupgrade:
Kostet nur 1 G
- 2) 5 E durch
Aufladestationen
- 3) 1x gratis Schild
bei Erreichen von
14 E (einmalig)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



0

1

2

3

4

5

6



7

8

9

10

11

12

13



14

15

16

17

18

19

20

