



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Magiepunkte

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

VARKUR

Dunkler Magier aus Hadria

Rang 86

Meditation: Varkur erhält Magiepunkte in Höhe der 10er-Stelle seiner aktuellen Feldzahl (außer auf der Taverne). Das kostet 1 vollen Tag.

Beschwörung: Varkur kann ein Monster beschwören. Das kostet 1 vollen Tag, Magiepunkte entsprechend der Zahl auf der Magiepunktetafel, und 1 Stärkepunkt pro Feld Entfernung zu seiner eigenen Spielfigur.