



JUNA
Kampfmagierin aus dem Rietland
Rang 24

Sonderfähigkeit: Juna kann pro Kampfrunde – sofort nach dem Würfeln – bis zu zwei geworfene Würfel eines auf ihrem oder daran angrenzenden Feld stehenden Helden auf die **gegenüberliegende** Seite drehen, ohne selbst am Kampf beteiligt sein zu müssen.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

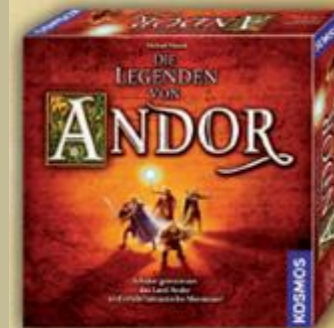
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		0	1	2	3	4	5	6
		7	8	9	10	11	12	13
		14	15	16	17	18	19	20



Juna war eine einfache Bauerstochter aus dem kleinen Waldstück südwärts der Rietburg. Dort lebte sie bescheiden mit ihrem Vater und ihrer Mutter, bis Juna eines Tages von einer alten Dame, deren Namen sie nie erfahren hat, über die schrecklichen Ereignisse unterrichtet wurde, die dem Lande Andor drohen würden. Aus diesem Grunde wurde Juna in der Kunst der Magie unterwiesen. Da sie jedoch eine wahre Rietländerin ist, trainierte sie zudem den Kampf mit dem Schwert, denn sie wollte auf alle Eventualitäten vorbereitet sein.



KOSMOS