

Keno - Der Steppenläufer



Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte (Rang 10)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

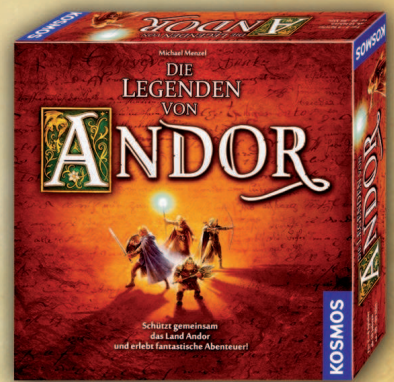
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20							

Sonderfähigkeit: Keno kann im Vorbeigehen Gegenstände aufnehmen oder fallen lassen. Gilt auch für Nebelplättchen. Komplexe Handlungen (Händler, Brunnen, etc.) sind nicht möglich. Die Folgen (z.B. Feuerstöße, Ereigniskarten) die das Aufnehmen/Ablegen nach sich ziehen bleiben bestehen, außer Keno nutzt seinen Spezielschritt. Dieser kostet jeweils 4WP. Keno kann dabei jedoch keine Begleiter (Tiere, Bauern, etc.) mit sich führen.



Keno - Der Steppenläufer

Als Steppenläufer kann Keno im Vorbeigehen Gegenstände aufnehmen oder fallen lassen. Nutzt er (für 4WP) seinen Spezielschritt werden Ereignisse die das Aufnehmen/Ablegen sonst zur Folge haben nicht ausgelöst. Beispiel: Nimmt er in der Miene einen Edelstein mittels Spezielschritt auf, so wird kein Feuerstoß ausgelöst. Im Nebel legt er einen Gegenstand mittels Spezielschritt ab, das Nebelplättchen (z.B. "Gor") wird umgedreht, aber nicht aktiviert und nicht entfernt.



Kena - Die Steppenläuferin

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkekpunkte (Rang 10)

Willenspunkte

Sonderfähigkeit: Kena kann im Vorbeigehen Gegenstände aufnehmen oder fallen lassen. Gilt auch für Nebelplättchen. Komplexe Handlungen (Händler, Brunnen, etc.) sind nicht möglich. Die Folgen (z.B. Feuerstöße, Ereigniskarten) die das Aufnehmen/Ablegen nach sich ziehen bleiben bestehen, außer Kena nutzt ihren Spezialschritt. Dieser kostet jeweils 4WP. Kena kann dabei jedoch keine Begleiter (Tiere, Bauern, etc.) mit sich führen.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
0				1	2	3	4	5	6				
7				8	9	10	11	12	13				
14				15	16	17	18	19	20				



Kena - Die Steppenläuferin

Als Steppenläuferin kann Kena im Vorbeigehen Gegenstände aufnehmen oder fallen lassen. Nutzt sie (für 4WP) ihren Spezialschritt werden Ereignisse die das Aufnehmen/Ablegen sonst zur Folge haben nicht ausgelöst.

Beispiel: Nimmt sie in der Miene einen Edelstein mittels Spezialschritt auf, so wird kein Feuerstoß ausgelöst. Im Nebel legt sie einen Gegenstand mittels Spezialschritt ab, das Nebelplättchen (z.B. "Gor") wird umgedreht, aber nicht aktiviert und nicht entfernt.

