



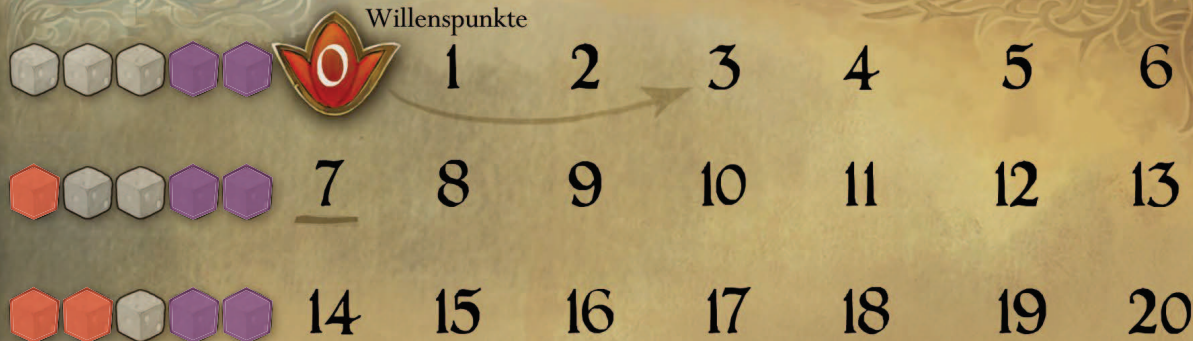
Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte



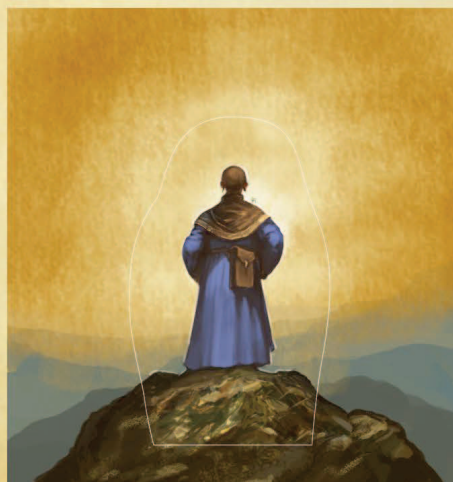
Willenspunkte



## Pero - Der Feuermeister

(Rang 36)

*Sonderfähigkeit: Hat Pero vier Willenspunkte oder mehr kann er gegen Abgabe von 3WP einen Feuerstoß erzeugen und im Kampf einsetzen. Hierbei würfelt er mit seinen beiden Würfeln und (abhängig von seinen Willenspunkten vor Beginn der Aktion) mit bis zu zwei zusätzlichen Würfeln. Als Kampfwert zählen alle Würfelaugen.*



## Pero - Der Feuermeister

Pero ist ein Zauberer aus den südlichen Feuerbergen. Er besitzt ab vier Willenspunkten die Fähigkeit einen Feuerstoß zu erzeugen und diesen im Kampf gegen seine Feinde einzusetzen. Dies kostet ihn jedoch pro Einsatz drei Willenspunkte. Hat Pero vor Beginn seiner Aktion 7WP oder mehr kann er hierfür neben seinen beiden Standardwürfeln sogar bis zu zwei Würfel zusätzlich nutzen. Als Kampfwert zählen bei dieser Aktion alle Würfelaugen.

*Beispiel: Pero hat 7WP, er würfelt mit drei Würfeln eine 2, 3 und eine 6 und gibt 3WP ab. Als Kampfwert hat er in dieser Runde 11 zzgl. seiner Stärkepunkte.*

