

## Die Waldlichtung

Die Helden bestreiten das Abenteuer - Die Waldlichtung - auf einem der Teil der Insel, der vom Merrik dem Karthographen nicht namentlich dokumentiert worden ist. Vielleicht war der Wald zu klein und zu unbedeutend, um ihn auf der Landkarte zu verzeichnen. Das rächte sich jetzt, Merriks Karte war hier nutzlos. Merrik darf in diesem Abenteuer nicht als Freund genutzt werden.

Die Helden haben vielleicht eine Chance auf eine Abkürzung zu ihrem rettenden Ziel den Silberbergen in der Ferne, doch sind es die unbekannten Gefahren wert?

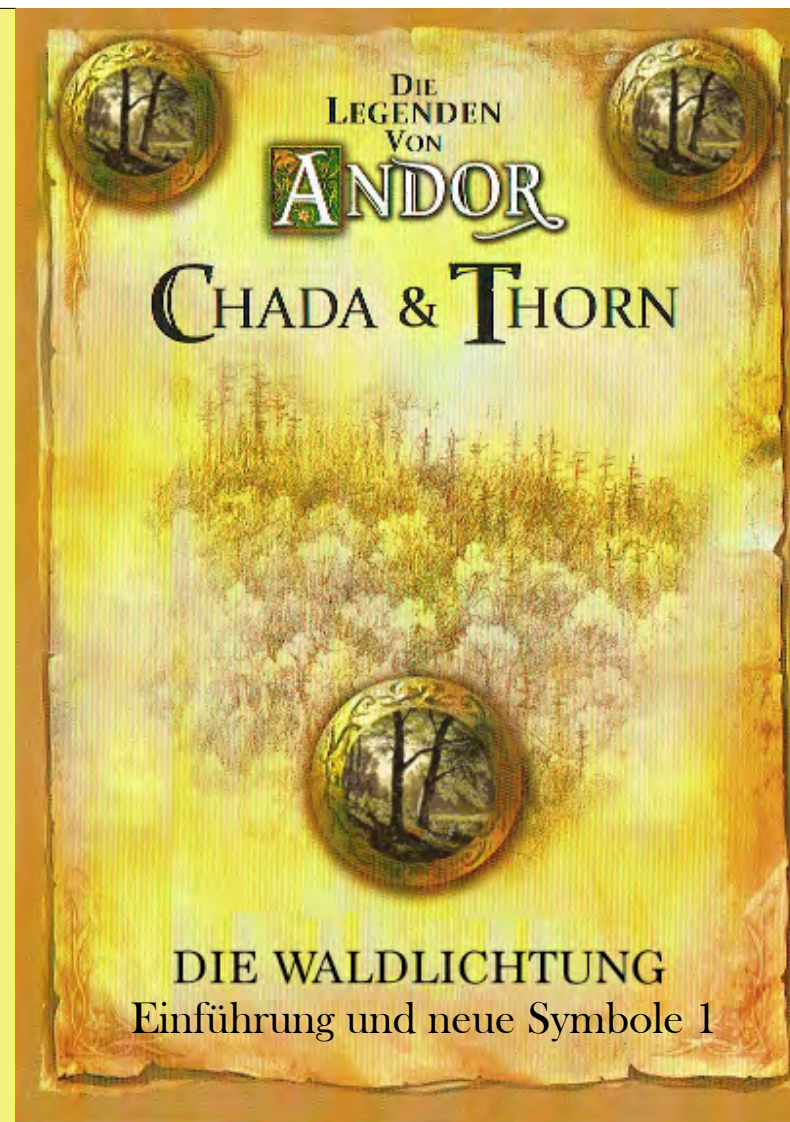


Ein Held, der den Trank (am Weg) zu sich nimmt, wird vergiftet. Die Kräfte kommen jedoch sehr langsam wieder. Der Kraftaufwand um den Weg fortzusetzen entspricht dem Kräfte zehrenden Fluch.



Die Hexe Reka stellt sich den Helden in den Weg, sie zu überwältigen ist unmöglich, der Kampf kostet Kraft (-1 Willenspunkt) oder doch gleich das Leben...

Disclaimer: Die Rechte zu den verwendeten Bildern (außer den Bildhintergründen) liegen bei "Die Legenden von Andor" und den Proponenten der Taverne von Andor. Mein Dank gilt der Bereitstellung und der Inspiration durch die regelmäßigen Besucher der Taverne von Andor. Das Abenteuer ist ein Versuch eines Dankes für viele Stunden an spannendem Spielen und geistiger Herausforderung! Gruß, Dominik

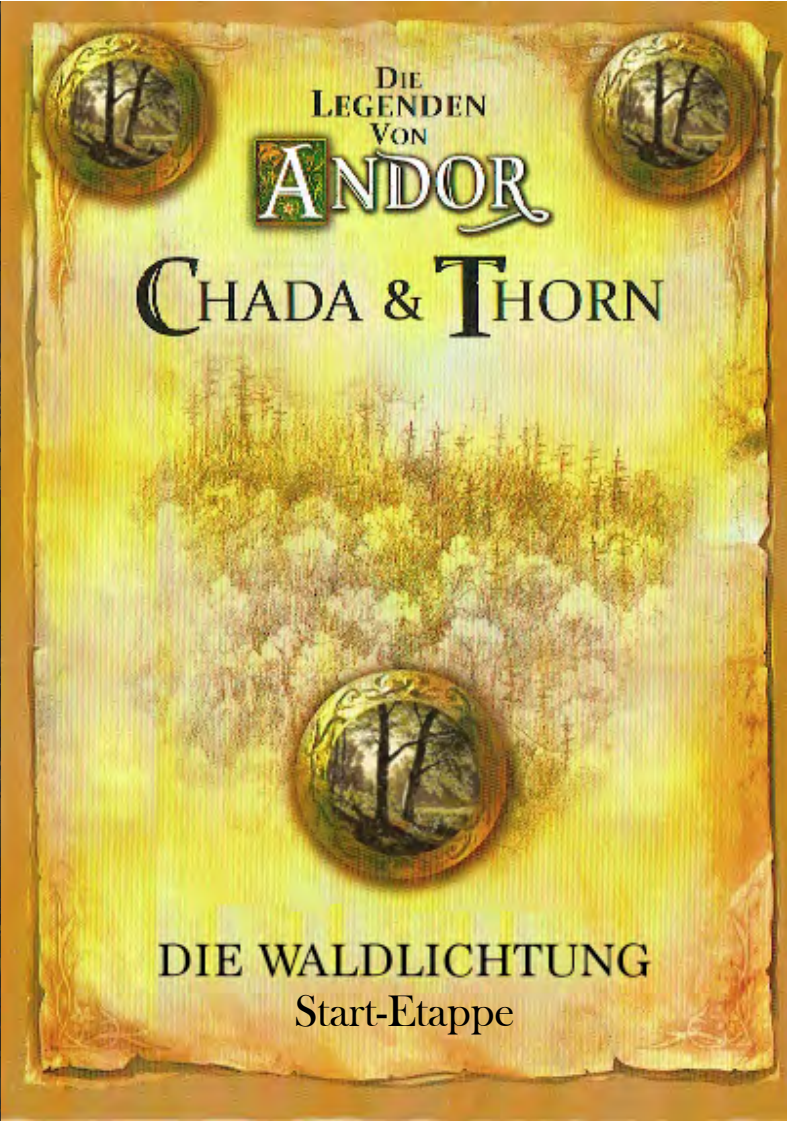
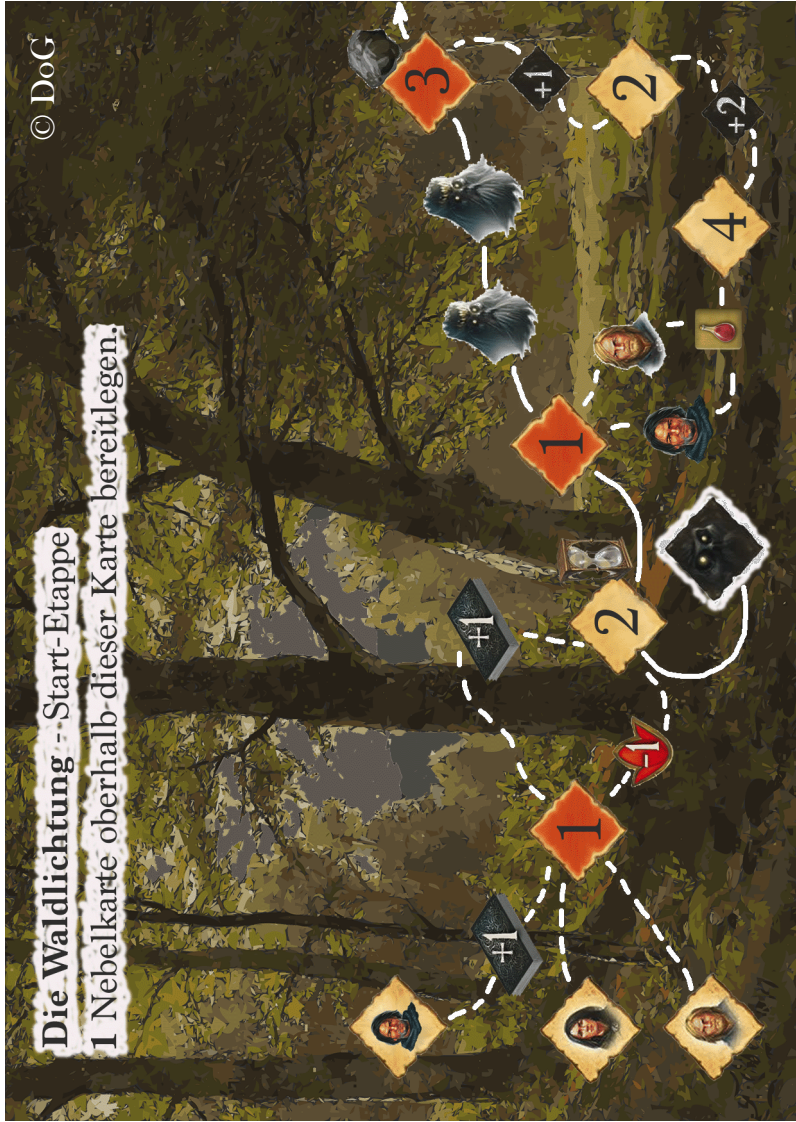




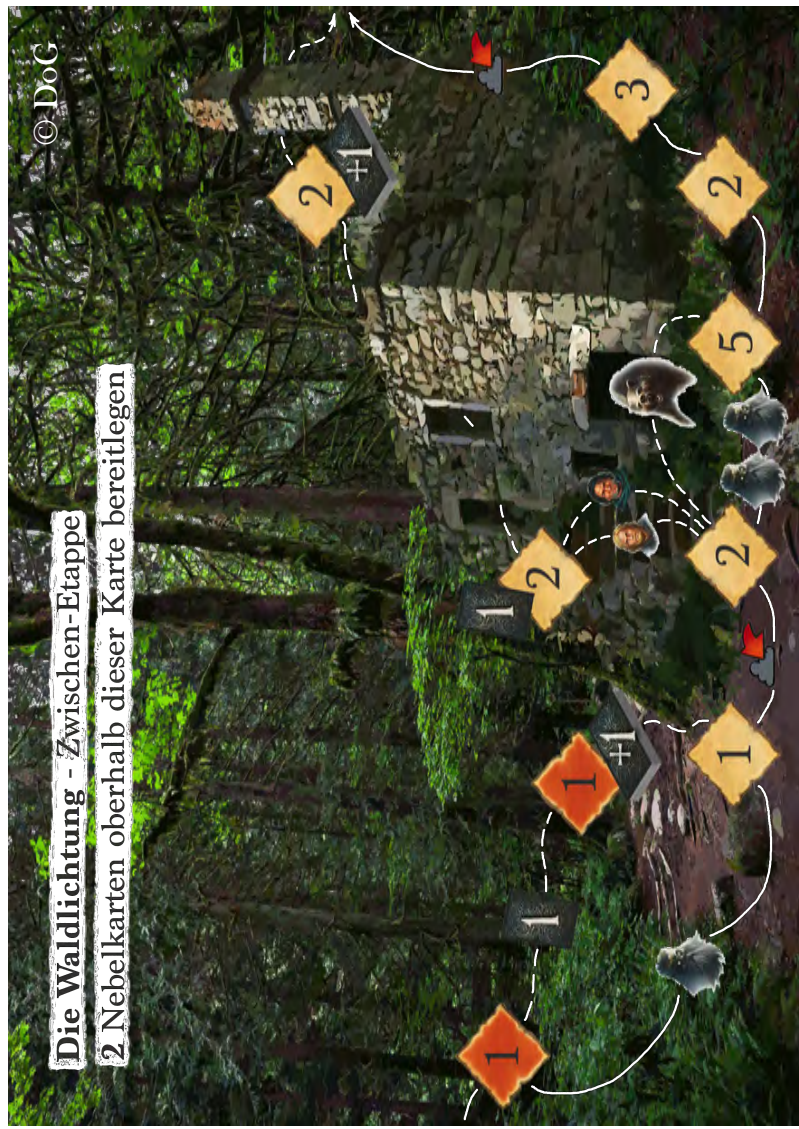
**Die Waldlichtung - Start-Etappe**

1 Nebelkarte oberhalb dieser Karte bereitlegen.

© DoG

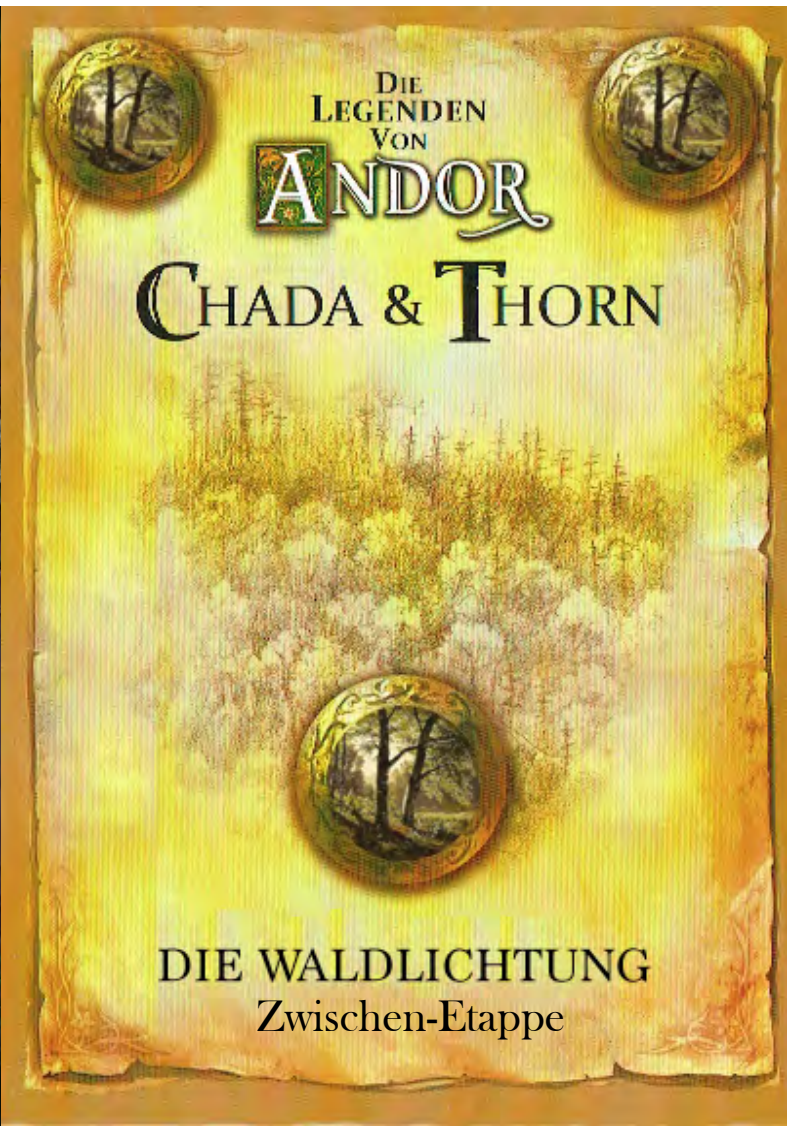






© DoG

Die Waldlichtung - Zwischen-Etappe  
 2 Nebelkarten oberhalb dieser Karte bereitlegen





**Die Waldlichtung - Ziel-Etappe**  
1 Nebelkarte oberhalb der Karte bereitlegen.

© DoG

