



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

VENANTIUS

Runenheiler aus dem Splittergebirge - Rang 37

Rüstet Venantius sich mit einer Rune aus (umgedreht), wird diese **bei Tagesbeginn** aktiviert. Er erhält dann zusätzliche Würfel, kann je nach Rune durch Wenden einen Bonus seines Heilkrauts **1x/Tag verdoppeln** und erhält **bis dahin, über den Tag, lokal und passiv** nutzbare Fähigkeiten:

- Kampfbonus verdoppeln. Einen Würfel von Venantius' Kampfgruppe neu werfen.
- Bewegungsbonus verdoppeln. Plättchen im Vorbeigehen aufdecken ohne auszulösen.
- Willenspunktbonus verdoppeln. Willenspunktverluste aller Helden auf Venantius' und angrenzenden Feldern um 2 reduzieren.

Venantius kann **1x/Tag** den um 1 reduzierten Bonus **eines** Heilkrauts in seinem Inventar nutzen, **ohne es zu verbrauchen**. Dieses Heilkraut wird dann umgedreht und ist bis zum Tagesbeginn nicht mehr nutzbar.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Stärkepunkte					Willenspunkte					
		1	2	3	4	5				
	6	7	8	9	10	11				
		12	13	14	15	16	17			



Die für den folgenden Tag verwendete Rune kann nur unmittelbar nach Beginn des Tages (nachdem der Erzähler bewegt wurde) "aktiviert" werden. Zwar kann Venantius sich jederzeit mit einer anderen Rune ausrüsten, jedoch verliert er dann sofort den Kampfbonus, sowie beide spezifischen Runenfähigkeiten unumkehrbar für den Rest des Tages, da die neue Rune "deaktiviert" (=umgedreht) ausgerüstet wird. Passive Runenfähigkeiten wirken nur auf mitkämpfende Helden bzw. Helden auf dem selben oder angrenzenden Spielfeldern.

Die Rune kann auf jedes Heilkraut im Inventar wirken.

Venantius kann den Heilkrautablageplatz nur einmal pro Tag aktiv nutzen (das entsprechende Kraut durch Wenden - bei um 1 reduzierter Wirkung - für die Wiederverwendung speichern). Das Heilkraut wird ebenfalls nach Tagesbeginn zurück gedreht. Heilkräuter auf den restlichen Ablagefeldern kann Venantius normal nutzen.