

HARALD

Leutnant der Armee Andors - Rang 38

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

Willenspunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
7				8		9		10		11		13	
14				15		16		17		18		20	

Harald dreht seine Würfel immer auf den **kleineren, gegenüberliegenden Wert** um. Er trägt stets einen Helm. Beim "Gemeinsam kämpfen" können, abhängig von Haralds Willenspunkten, die Würfel mehrerer Helden, die einen Helm tragen, **gleichzeitig zusammengeworfen** werden. Aus diesem "Gemeinschaftswurf" können die **beteiligten Helden jeweils einen beliebigen Pasch** oder einzelnen Würfel entnehmen. Der Trank der Hexe kann hierbei nicht verwendet werden.



Die maximale Anzahl "behelmter Helden", die Harald mit sich verbünden kann, wird durch die neben den Würfeln abgebildeten Helme angezeigt. Die Würfel wie vieler Paschs aus dem gemeinsamen Wurf entnommen werden können, hängt jedoch von der tatsächlichen Anzahl so verbündeter Helden ab. Z.B.: Harald hat 17WP und kann damit max. 4 Helden (incl. sich selbst) verbünden. Jedoch nur der Zwerg hat einen Helm, und zusammen haben sie z.B. 8 Würfel. Dann können z.B. alle 3er und 5er oder alle 3er und der einzige 6er entnommen werden.

Hat Harald die Runen, so dreht er auch den schwarzen Würfel auf die kleinere Seite.
 Der Magier kann auch einen Würfel Haralds oder einen Würfel aus dem Gesamtwurf drehen.
 Der Bogenschütze wirft, wenn er durch einen Helm "verbündet" ist, seinen ersten Würfel gemeinsam mit den anderen Helden. Er kann danach ganz normal fortfahren zu Würfeln, jedoch zählt nur sein zuletzt geworfener Würfel.