Plättchen, Karten und Figuren

Die Legenden von Andor

Aufbauten Plättchen Karten (5 Legenden)	Held*innen Kreaturen Endgegner Bauern Helfer	Brunnen Nebelplättchen Ausrüstung und Gold Würfel und Sonstiges
Wehrturm 11 Edelsteine (5x2, 5x4, 5) 8 Geröll (2,3,3,6,7,7,8,8) 6 Runensteine (je 2x blau, gelb, grün) 3 Heilkräuter (+3, +4. +4) 6 Pergamente (7,8,10,11,14,17) Gift 15 Kreaturenplättchen "N"- Plättchen 10 Schicksalkarten 12 silberne Ereigniskarten (1x Start) 34 goldene Ereigniskarten 10 Ereigniskarten "Geheimer See" 71 Legendenkarten (Leichter spielen) + Checkliste mit "Die Hexe", "Die Runensteine"/ 4x "Dunkle Magie"/ "Feuerstoss", "Alarm!"/ 2x "Garz", "Der Wehrturm", "Licht und Schatten", 5x "Der Drachenkampf"	Thorn / Mairen Eara / Liphardus Kram / Bait Chada / Pasco 16 Gors 5 Skrale 5 Trolle 2 Wardraks Dunkler Magier / Varkur Tarok 4 Bauern (2 männlich, 2 weiblich) Hexe / Reka Prinz Thorald (+4) Schildzwerge (+4)	4 Brunnen *15 Nebelplättchen:* 2x Gor, 5 Ereigniskarten, +2 WP, +3 WP, +1 SP, 3x Gold, 1 Trinkschlauch, Reka (mit TdH) *24 Ausrüstung:* 4 Schilde, 3 Bögen, 2 Falken / 3 Helme / 2 Fernrohre, 5 Trinkschläuche / 5 TdH 20 Gold (12x 1, 10x 2, 4x 5) Ausrüstungstafel Erzähler, 8 Sternchen, 3 rote X *20 Würfel:* 4 große schwarze, 3 rote 5 grüne, 4 blaue, 3 gelbe, 1 violetter 7 Einführungsplättchen

Die Reise in den Norden

Aufbauten Plättchen Karten (4 Legenden)	Held*in Kreaturen Endgegner weitere Figuren und Helfer	Brunnen Nebel- und Schneeplättchen Ausrüstung und Gold Ruhmesleiste, Würfel und Sonstiges
Aldebaran (Schiff + Tafel) mit 3 Ausbauten (Achterballista, Zweiter Mast, Bugfigur) 4 Muscheln (0,1,2,2) 2 Holz, 2 Eisen, 3 Fässer, Schmuckkette, Truhe, Schwarzer Kristall 4 Ewige Feuer, 5 Portale / 3 HK, 3 RS, 2 TdH *(DLvA)* *3 Gaben des Nordens* (Streifenmarder, Nixenstaub, Kompass) Sturmschild Hadrisches Stundenglas Tarensymbol *3 Magische Waffen:* Helm, Hammer, Schwert 6 Federplättchen 5 Wrackplättchen Flutplättchen 10 Kreaturenplättchen 7 Unwetterplättchen 14 Windkarten (Start, 7x normal, 6 Stürme) 3x3 Auftragskarten (für die *3 Hauptstädte*) 4 Feuerzauber und 3 Turmzauber 70 Legendenkarten + 2 Checklisten mit 2x "Seekarte", 2x "Flut"; 3x "Mächte des Meeres"; "Im Dienste des Feuers" bzw."Turms", 3x "Verbündete"	Stinner / Stiana 8 Gors *(aus DLvA)* 6 Nerax 5 Meertrolle 4 Arrogs Seeriese (auch als Helfer) Arkteron Oktohan (3 Plättchen) Kenvilar (3 "Tücke"-Karten) Qurun Vision 3 Taren 3 Silberzwerge Zauberer des Feuers 3 Zauberer des Turms Merrik Garz [Grenolin für leichteres Spiel] *Bonusfiguren:* Unbekannter Krieger Iria, die Nixe Warx, der König der Nerax	3 Brunnen [3 Nordbrunnen: 6 WP/ 3 WP + TS bzw. 1 Gold] *15 Nebelplättchen (Inseln des Nordens):* 4x Gor, 4x WP (-2, 3x -3), +1 SP, +1 Ruhm, 4x Gold, Garz *40 Schneeplättchen (Hadria):* 2x Kälteeinbruch, 12x Eis, 5x WP (-2,-2,-3,-3,-4), +1 SP, +1 Ruhm, 3x Gold, 9x Feuerholz, 4x ewige Feuer, 3x Portal *19 Ausrüstung und Gold aus DLvA:* 4 Schilde, 3 Bögen, 2 Falken / 3 Helme / 2 Fernrohre, 5 Trinkschläuche 20 Goldstücke Ausrüstungstafel Norden Markierungsring, 1 Sternchen *10 Würfel:* 5 weiße 1 großer blau- grüner, 1 großer roter 3 beige Barde für die Ruhmesleiste SP- Leiste "Gemeinsam kämpfen" 2 Kreaturenleisten (für 5 bzw. 6 Spieler) 9 Heldenwappen (Grundspiel- + Neue Helden und Stinner)

Die letzte Hoffnung

Aufbauten Plättchen Karten (7 Legenden)	Held*innen Kreaturen und Skelette Endgegner Bauern und Helfer	Quellen Nebelplättchen Ausrüstung mit Proviant/ Sternkraut Würfel und Sonstiges
Lager und Trosswagen Brücke Sprungfelder (auf Spielplan) 4 Holz (2x2, 2x4) 4 Edelsteine (2,3,4,6) 12 Höhlenplättchen (2 Höhlenwichte, -3 WP, +2 WP, 4 Edelsteine, 2x Agren, Apfelnüsse, TS) 5 Alte Waffen (Handschuh, Messer, Axt, 2 Schwertteile) Sturmschild Feuerschild mit 2 Feuerplättchen Bruderschild Sternenschild mit 2 Sternenschildplättchen 3 Zauberbücher (Eara), Kessel (Chada) Armreif *(aus DH* - Drukil), 2 Takuri- Federn (*aus MH* - Ach) Rietgraskrone (Chada) Runenhelm (*aus MH* - Iril), Spiegelscherben (*aus MH* - Ach) 8 Bewegungsplättchen für Skelette 33 bronzene Ereigniskarten 142 Legendenkarten + 2 Checklisten, "Die Goldenen Schilde" mit je 4 Helden-, Erschöpfungs- und Hoffnungskarten, "Genesung", "Der Einsame Turm", "Geschenke", "Verhext?", "Die Winterburg", 5 Ortskarten, 3x Auftritt der Krahder (b1)	Thorn / Mairen Eara / Liphardus Kram / Bait Chada / Pasco 6 Wargors 8 Bergskrale 4 Trolle 5 Wachtrolle 6 Skelette *4 Krahder:* Gonhar, Tuavahr, Undavahr, Corion Bleicher König Urtroll Nomion 6 Bauernplättchen (3 Männer, 3 Frauen) Schatten (Eara) Radan (Kram)	3 Quellen (+2,+3,+4) *22 Nebelplättchen:* 2x Bergskral, 2x Wargor, 3x EK, -3 WP, 2x +2 WP, +3 WP, +1 SP, Sternkraut, 4x Agren, 4x Apfelnüsse, 1x TS *24 Ausrüstung mit Proviant / Sternkraut (kein Gold):* 7 Apfelnüsse, 6 Sternkräuter 1 Falke / 1 Kapuze, 2 Helme / 1 Fernrohr, 3 Trinkschläuche / 3 TdH *(von Chada zu brauen)* Ausrüstungstafel Markierungsring, Erzähler, 6 Sternchen, 3 rote X *22 Würfel:* 4 große graue, 3 rote, 2 weiße 5 grüne, 4 blaue, 3 gelbe, 1 violetter -4 (-1)- Anlegeplättchen für Überstundenleiste 4 Einführungsplättchen 4 Heldenwappen

Die ewige Kälte

Aufbauten Plättchen Karten (4 Legenden)	Held*innen Kreaturen Endgegner Iquar Helfer	Feuer Schnee- und Eisplättchen Ausrüstung (kein Gold) Würfel und Sonstiges
Große Höhle der Verwandlung (auf Spielplan) Geheimgang 3 Edelsteine 7 Kräuter (2x blau, 2x rot, 2x weiß, 1x schwarze Nachtstacheln**) 3 Tafeln (Greif, Seeungeheuer, Steppenbüffel) Winterstein Wintersteinmarker 3 Zielmarker Carlion 71 Legendenkarten und Checkliste mit Karten "Große Kräuterkunde", "Das Land der 3 Brüder", "Die Stimme", "Die Gestalt", "Der Zauberer", "Der Winterstein", 3x "Tödliche Bedrohung" ("Schwerer spielen": "Die Attacke", "Der Wille des Steins"/ "Gegenwehr",)	Tenaya / Teyan Thorn / Mairen Eara / Liphardus Kram / Bait 10 Gors 7 Wargors 4 Steppenbüffel 4 Felltrolle Myrk Shron Tuavahr Takota° 2 Iquar (männlich + weiblich) Flaps Flederfuchs Tranuk (+2) großer Yetohe- Krieger (+6)	6 Feuer (feste Feuerstellen auf den Feldern 401, 431, 446) *24 Schneeplättchen (davon 6 mit *):* 6x Sturm, 2x -2 WP, 2x +1 SP, 2x Edelstein, 3x Brennholz, 2x Blaubachbeeren, 2x rotes Blutkraut, 2x weiße Warzwurzeln, 3 Tafeln (Greif, Seeungeheuer, Steppenbüffel) *13 Eisplättchen:* 3x Sturm, 2x -2 WP, 2x -3 WP, 2x +1 SP, Edelstein, Reiterhelm, Askimarklinge, Trinkschlauch *16 Ausrüstung insgesamt (kein Gold):* 2 Askimarklingen, 1 Falke / Carlion / 2 Reiterhelme / 3 Brennholz, 2 Fernrohre, 5 Trinkschläuche *Ausrüstung Händler:* 1 Falke, 1 Reiterhelm, 2 Fernrohre, 2 TS *"freie" Ausrüstung:* 2 Trinkschläuche, 1 Askimarklinge SP- Leiste "Gemeinsam kämpfen" Erzähler, 8 Sternchen, 1 rotes X *16 Würfel:* 2 große schwarze, 3 rote 4 blaue, 3 grüne, 3 gelbe, 1 violetter

** Die *schwarzen Nachtstacheln* können nicht gefunden werden - im Gegensatz zu den 6 anderen Kräutern auf den. Schneeplättchen

° *Takota*, mal Helfer, mal Endgegner, liegt auf dem Spielbrett, erstreckt sich über mehrere Felder und hat verschiedene Vorder- und Rückseite.

Das ferne Land

Aufbauten Plättchen Karten (7 Legenden)	Held*innen Kreaturen und Sporne Endgegner weitere Figuren, Iquar und Helferlein	Brunnen Nebelplättchen Ausrüstung und Gold Würfel und Sonstiges
Pfahlbausiedlung Geheime Trollhöhle Sprungfelder, Südwacht (Turm) und Hextal (599) (auf Spielplan) Katapult 3 Pilze (-3, +2, +4) 5 Holzstämme (2x2, 2x4, 6) 2 Kräuter (+2 *bzw. zusammen +5*) und 2 Ruinengeister Steppenvolk 4 Hoffnungsplättchen (+3 WP, +1 SP, böse EK, SP- Marker) 4 Azturia (1,2,2,3) 3 Felsenplättchen (3,4,6) 3 Artefakt- Teile Greifenkrone Zeichnung 4 Turmkarten Karte "Beben", 4 Takota- Karten 24 Ereigniskarten mit jeweils 4 Kreaturen auf der Rückseite 89 Legendenkarten ("Schwerer spielen") + Checkliste mit "Ein sicherer Ort";"Rat der Händlerin","Die Weise"; "Ritter erheben sich"; "Die Prinzen Azturiens", "Der geheime Pfad", "Die Höhle", "Nachkomme des Oron"; 4 Erkundungskarten,"Die Greifenkrone"	Tenaya / Teyan (mit 3 "Feuerzaubern") Avida / Avid Grent / Grea Raash / Raashana 10 Gors 5 Gorlots 2 Skrale 5 Kreideskrale 2 Wachtrolle 2 Sumpftrolle 4 Trolle *Erweiterung:* "Der Mhourl" 9 Sporne (je 3x +1 SP, +4 WP, 1 Gold) Muttersporne Fremdes Wesen / Oron Büffelmonster / Tranuk Orweyn Trollkönig 3 Geister (Blume, Hammer, Laute) 3 Schwarze Ritter (Blume, Hammer, Laute) 2 Iquar (männlich + weiblich) Fahrende Händlerin Helea Flaps Flederfuchs	4 Brunnen *16 Nebelplättchen:* 2x Sporne, Ruinengeist, 4x EK, 2x +2 WP, +1 SP, 2x Gold, 2x Kräuter, Wurfmesser, Trinkschlauch *15 Ausrüstung:* 1 Schattenklinge, 2 Bögen, 1 Falke / 2 Wurfmesser, 2 Fernrohre, 5 Trinkschläche 16 Goldstücke (8x1, 6x2, 2x5) Aurüstungstafel Markierungsring, Erzähler 11 Sternchen, 5 rote X *15 Würfel:* 1 großer grauer, 1 großer schwarzer, 3 rote 4 braune, 3 grüne, 2 blaue, 1 violetter 4 Einführungsplättchen

Der Sternenschild

Plättchen Karten	Bedrohungen, Kreaturen Wölfe und weitere Figuren	Ausstattung und Sonstiges
3 Waldpilze (1,1,2) 5 Baumstämme (2x2, 2x4, 6) 7 Lichtplättchen (2,4,4,6,8,10,14) 8 Feuerplättchen (-4 WP) Schlüssel Sternenschild *4 Gaben der Andori:* Hornfalke, Fackel von Cavern, Andorische Flöte, Hadrisches Stundenglas 36 Legendenkarten mit "Die Gaben der Andori", 5 Startkarten (Helden, Kreaturen), 5 Fürstenaufgaben, 6 Bedrohungen, 3 Wolfskarten, 4 Wege zum Sternenschild + "Sternenlicht"und"Vakurs Triumph", 5 Hinweiskarten	2 Trolle (zusätzlich) Feuergeist Wassermonster / Irlok Krahder Katapult Belagerungsturm Dunkler Tempel 3 Wölfe (mit Leitwolf Lonas) Ken Dor Merrik	Wolfssymbol Markierungsring 1 Sternchen 1 rotes X

Bonusbox / Big Box

Plättchen Karten (4 Legenden und 5 Varianten)	Gegner und Helferlein Figuren für Varianten	Ausstattung
Bruderschild *(Variante)* *Variante "Freund und Feind":* Kampfaxt, Zwergenseil, Rucksack / 2 Bierhumpen, 2 Brote, 2 Messer, Schleifstein 17 weiße Ereigniskarten *(Variante "Freund und Feind")* 9 Kampfkarten *("Der Angriff der Barbaren")* 3 "Tücke der Kreaturen"*("Der Angriff der Barbaren")* 4 "Der schwarze Herold" *("Der Vorbote des Feuers")* 36 Legendenkarten mit "Barbaren im 1.Licht...", 3x"Varkurs Versteck", "Dank der Andori"	*9 Barbaren:* Barbarenkönig 3 Häuptlinge 5 Krieger König Brandur Melkart Schwarzer Herold *(auch Variante)* 3 Fluggors *(Variante)* Trunkener Troll *(Variante)*	3 beige Würfel *(Barbaren)*

Die verlorenen Legenden 1 - Alte Geister

Aufbauten und Plättchen Karten (3 Legenden)	Arbaks, Maasavi, Endgegner, Helfer und weitere Figuren	Quellen, Ausrüstung der Tulgori, Spielemechanik und Sonstiges
Floß *3 Spielplanüberleger:* Feld 18 (Lager der Tulgori), Feld 37, Feld 73* (65-83) 5 Rietgrasblüten 8 Baumstämme (6x2, 2x4) 5 Mera- Steine (0,0,+1,+2,+3) 3 bzw. 4* Kartographen (Spiegel, Hüter, Mond / 2x2 Gold*) 4 Feuerplättchen 8 Eisplättchen (mit Bedingungen) 3 Erdplättchen 5 SP- Plättchen (+1,+3,+5,+7,+9) 4x 3-WP- Plättchen 4 Stundenplättchen (4.-7. h mit je - 1 WP) 4 Zwergenstatuen- Ortsplättchen 4 Werkzeuge Casamatuc *3 Schätze der Tulgori:* Takuri- Spiegel, Hüter der Zeit (5/4), Kraft des roten Mondes 71 Legendenkarten (3x "Schwerer spielen") + Checkliste mit "Arbaks und Rietgrasblüten", "Tulgorischer Handel" / "Die Mera- Steine", "Das Eis", "Siantari", "Shron", "Skuvar und die Maasavi", 4x "Meres' Hexerkunst", "Reka -" bzw. "Meres und die Helden von Andor", "Rekas Hexerkunst" / "In der Mine", "In der Halle der 4 Schilde", 3x "Ein Fürst aus Stein", "Die Macht der Drei","Der Casamatuc","Hallgard", "Meres' Hilfe", "Meres' Zweifel", "Die Entscheidungen des Hexers"	4 Arbaks Siantari Shron Skuvar *3 Zwergenstatuen:* Boord, Garah, Hadda 9 Maasavi: 10,20,31,32,36,41,44,49,54 je 2 Würfelzahlen +1 SP / +4 WP / 1 Gold Meres Tulgori (+ 2) Schlange / Maro Hallgard *Bonusfiguren:* Gilda Zor (4. Zwergenstatue)	3 Quellen (+4 WP, 1 Gold / +1 WP, 2 G / +1 SP) *Ausrüstung der Tulgori (Feld 18 / 29):* Knochenhelm (blaue + rote Seite) 2x Sand der Temm *andere Ausrüstung* *wie in DLvA (Feld 71 bzw. 57)* großer dunkler Markierungsring roter Markierungsring 1 Sternchen Arbak- Plättchen 4 Kartographie- Marker Tulgori- Symbol Doppelaxt "Baum der Lieder"- Plättchen ("N")

* Schwerer spielen

Die verlorenen Legenden 2 - Düstere Zeiten

Aufbauten und Plättchen Karten (3 Legenden)	Gegner Endgegner und Helfer	Spielemechanik und Sonstiges
Boot *3 große Spielplanüberleger*: Feld 43-67 (Mine) bzw. Burg 0 ; Feld 39 ; 2x Feld 72 (Rietland) 6 Zwergentüren (3x Feuer/ Wasser) 6 Ortsplättchen (10,11,33/34,40,42,67) 8 Schattenplättchen 3 Golemkerne Lagerfeuerplättchen 8 Roteisensteine (4,5,6,7,7,7,8,9) 6 Mystikplättchen (Troll, 2x EK, 2x Gold, Reka, Feuerkreis) 3 Drachenknochen (1,1,2) Schildkrone *4 Gaben der Schildzwerge:* Eule, Roteisenschild, Spitzhacke, Zwergenstiefel 72 Legendenkarten (3x "Schwerer spielen") mit 6x "Orte der Mine", "Am Baum der Lieder", "Schattenwesen"+"-kampf"; Karten mit Burg-/ Baum-/ Berg- Symbol und "Unruhe"-Karten, "Shans Fluch"; "Heldenlager", "Rekas Rat", "Ritual", "Ende des letzten Schattens"	Riesentroll Berserkertroll Trollhäuptling Leitwardrak 3 Tiefminen- Golems Schatten Shan Thogger Kjall Rudnar Mart (+2) Bewahrer vom Baum der Lieder (+3) Harthalt (+4) Einhorn mit Reiter	Überleger Dämmerungsfeld 8 Pfeilplättchen 5 Bewegungsplättchen (Gor, Skral, Troll, 2x Wardrak) Thogger- Plättchen Zwergentürenplättchen Markierungsring 4 Sternchen

Das Licht der Dunkelklinge

Plättchen Karten (2 Legenden)	Endgegner Helfer	Spielemechanik, Würfel und Sonstiges
Baumstamm 5 Gelbdunst- Plättchen Dunkelklinge 36 Legendenkarten mit 4x"Augen im Sturm", "Bantho", "Der Greifenstamm","Altes Wissen"; "Die Legende der Dunkelklinge", 3 Ortskarten, 3x "Flackern in den Augen", "Das Licht"	Eisriese *3 Grehon:* Arpex, Rellan, Grantor Raash (+2) Oligia (+3) Kort (+6)	4 Yetohe- Plättchen (Kort, Oligia, 2x Raash) Yetohe- Symbol 6 Grehon- Marker Markierungsring Eisriesen- Würfel