



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Willenspunkte



1

2

3

4



5

6

7

8

9



10

11

12

13

14



15

16

17

18

19

Melchior

Feuerkrieger Rang 100

Der Held kann vom Nachbarfeld angreifen und 1 Feuerplättchen abfeuern. Danach würfelt er mit einem Heldenwürfel um die Auswirkung zu sehen. (1 = Kreatur verliert 1 WP usw.). Die Kreatur kann sich nicht verteidigen. Sollte die Kreatur noch leben zieht der Held 1 Std. auf das Feld der Kreatur und kämpft normal. Das Feuerplättchen wird umgedreht (-4) und dernächste Held oder Kreatur die das Feld betritt verliert 4 WP. Danach kommt es aus dem Spiel. Diesem Held macht Feuer nichts aus und Überstunden kosten keine Willenspunkte.