






Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20

Der trunkene Troll

Der Held betrinkt sich jeden Abend und torkelt durch Andor. Würfelt jedes mal wenn die Trolle ziehen mit einem roten (10er) und einem Heldenwürfel (1er) um die aktuelle Position des Helden festzulegen. Da der Alkohol sehr berauschend wirkt, kann der Held immer 2 Felder für eine Stunde laufen.

Erwürfelt zu Beginn der Legende 3 Fässer (Rot 10er/Held 1er). Ein Faß verdoppelt einmalig den Würfelwert in einer Kampfrunde.