

Heldentafel der offiziellen Held*innen

Held*in		Rang	Würfel	Fernkampf	WP - Leiste	Stärkeleiste	Helm	große Ablage	kleine Ablage	Sonderablage <i>Begleiter</i>
Thorn / Mairen	Krieger*in aus dem Rietland	14	2 / 3 / 4		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	ja	ja	3	
in DIH	"	"	2 / 3 / 3 / 4		1-4 / 5-9 / 10-14 / 15-19	"	"	"	4	weißer Stein für Ambra
in DeK	"	"	2 / 3 / 4		1-6 / 7-13 / 14-20	"	"	"	3	
Chada / Pasco	Bogenschütze*in aus dem Wachsamem Wald	25	3 / 4 / 5	ja	1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	"	"	"	
in DIH	"	82	"	"	"	"	"	"	"	
Eara / Liphardus	Zauberer*in aus dem Norden	34	1		1 - 20	1 - 14	"	"	"	
in DIH	"	"	"		1 - 14	1 - 10	"	"	"	3 Bücher
in DeK	"	"	"		1 - 20	1 - 14	"	"	"	
Kram / Bait	Zwerg*in aus den Tiefminen	7	1 / 2 / 3		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	"	"	"	
in DIH	"	71	"		"	"	"	"	"	
in DeK	"	7	"		"	"	"	"	"	
Tenaya / Teyan	Wächter*in des Feuers	60	1 / 2 / 3		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	"	" / **	"	** Feuer
in DfL	Bezwinger*in des Feuers	"	"		1-4 / 5-9 / 10-14	1 - 10	"	"	"	3 Feuerzauber
Avida / Avid	Heiler*in vom großen Ava	24	1 / 2 / 2		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	"	"	"	
Raash / Raashana	Steppenreiter*in	39	1 / 2 / 3 / 4	ja	1-4 / 5-9 / 10-14 15-19	1 - 14	"	"	"	
Grent / Grea	Bergkrieger*in vom Greifenfels	33	1		1 - 20	1 - 14	"	"	"	

Held*in		Rang	Würfel	Fernkampf	WP - Leiste	Stärkeleiste	Helm	große Ablage	kleine Ablage	Sonderablage <i>Begleiter</i>
Stinner / Stianna	Seekrieger*in aus Werftheim	9	2 / 2 / 3		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	ja	ja	3	
Orfen / Marfa	Wolfskrieger*in aus dem Hochgebirge	6	2 / 2 / 3 [1 / 2 / 3]		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	"	"	"	
Fenn / Fennah	Fährtenleser*in aus dem Südlichen Wald	22	1 / 2 / 2		1-4 / 5-9 / 10-14	1 - 10	"	"	"	3 (Rabe/ Messer/ Horn)
Arbon / Talvora	Bewahrer*in aus den Schwarzen Archiven	50	1 / 2 / 3	ja	1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	"	"	"	
Bragor / Rhega	Tare aus Sturmtal	15	1 / 2 / 2 / 3	ja / nein	1-4 / 5-9 / 10-14 / 15-19	1 - 14	nein	nein	"	
Kheela / Kheelan	Hüter*in der Flusslande	29	1 (großer weißer)		1 - 20	1 - 14	ja	ja	"	<i>Wassergeist Vara</i>
Darh / Dahren	Beschwörer*in	68	2 / 3		1-7 / 8-15	1 - 14	"	"	"	<i>Knochen- Golem</i>
Drukil / Drukia	Hautwandler*in	23	1 / 2 / 2		1-4 / 5-9 / 10-14	1 - 6 (4 - 10)	ja / nein	ja / nein	3 (0)	1 Ring
Forn / Forr	Halbskral*in	37	2 / 2 / 3		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	ja	ja	3	
Leander / Leane	Seher*in	4	1 (3 - 5)		1-4 / 5-9 / 10-14	1 - 14	"	"	2	
Barz / Yaza	Steppennomade*in aus den südlichen Landen	38	4x rosa	ja	1 - 20	1 - 14	"	"	3	3 Pulver <i>Sabri</i> (+2 P.)
Iril / Ilar	Runenmeister*in aus Silberhall	52	Runen- scheibe		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 12	"	"	2	
A'ch / A'chan	Takuri- Hüter*in aus Tulgor	26	1 / 2 / 2 / 2		1-4 / 5-9 / 10-14 / 15-19	1 - 10	"	"	2 + 1 (Flöte)	<i>Feuertakuri Turr</i>
Ijsdur / Ijsdura	Eisdämon*in aus dem Kuolema- Gebirge	5	Pyramide		1 - 13 (1-6 / 7-9 / 10-13)	1 - 12	nein	nein	2	3 (4) Eisblitze

Heldentafeln der offizielle Bonusheld*innen

Held*in		Rang	Würfel	Fernkampf	WP - Leiste	Stärkeleiste	Helm	große Ablage	kleine Ablage	Sonderablage <i>Begleiter</i>
dunkle Eara / Liphardus	dunkle Magier*in aus dem Norden	34	1		1 - 20	1 - 14	ja	ja	3	
Jarid / Jarim	Wassermagier*in aus Danwar	3	2 / 3 / 3		1-6 / 7-13 / 14-20	1 - 14	"	"	"	
Kirr	Zauberer der Zeit	60	1		2-9 / 10-17	1 - 14	"	"	"	
Santa Gor	Weihnachtsgor	24	1 / 2		1-5 / 6-10	1 - 11	nein	nein	nein	

Bonusheld*in Orfen / Marfa hat bei 1-6 WP nur einen statt zwei Würfel (im Gegensatz zur Bonus Box und. Big Box)

Bonusheld*in Grent / Grea ist identisch mit Grent / Grea aus DfL