

Plättchen, Karten und Figuren

Die Legenden von Andor

Aufbauten Plättchen Karten (5 Legenden)	Held*innen Kreaturen Endgegner weitere Figuren Helfer	Nebelplättchen Brunnen Ausrüstung und Gold Würfel und Sonstiges
Wehrturm 6 Runensteine (je 2x blau, gelb, grün) 3 Heilkräuter (+3, +4. +4) Gift 11 Edelsteine (5x 2, 5x 4, 1x 5) 6 Pergamente (7,8,10,11,14,17) 8 Geröll (2,3,3,6,7,7,8,8) 15 Kreaturenplättchen 10 Schicksalkarten 12 silberne Ereigniskarten (1x Start) 34 goldene Ereigniskarten 10 Ereigniskarten "Geheimer See" 71 Legendenkarten + 1 Checkliste ("Leichter spielen"- Karten) mit "Die Hexe", "Die Runensteine"/ 4x "Dunkle Magie"/ "Feuerstoss", "Alarm!"/ 2x "Garz", "Der Wehrturm", "Licht und Schatten", 5x "Der Drachenkampf"	Thorn / Mairen Eara / Liphardus Kram / Bait Chada / Pasco 16 Gors 5 Skrale 5 Trolle 2 Wardraks Dunkler Magier / Varkur Tarok 4 Bauern (2 männlich, 2 weiblich) Hexe / Reka Prinz Thorald (+4) Schildzwerge (+4)	<i>15 Nebelplättchen:</i> 2x Gor, 5 Ereigniskarten, +2 WP, +3 WP, +1 SP, 3x Gold, 1 Trinkschlauch, 1 TdH (mit Reka) 4 Brunnen <i>24 Ausrüstung:</i> 4 Schilde, 3 Bögen, 2 Falken / 3 Helme / 2 Fernrohre, 5 Trinkschläuche / 5 TdH 20 Gold (12x 1, 10x 2, 4x 5) Ausrüstungstafel Erzähler, 8 Sternchen, 3 rote X <i>20 Würfel:</i> 4 große schwarze, 3 rote 5 grüne, 4 blaue, 3 gelbe, 1 violett 7 Einführungsplättchen "N"- Plättchen

Die Reise in den Norden

Aufbauten Plättchen Karten (4 Legenden)	Held*in Kreaturen Endgegner weitere Figuren und Helfer	Nebel- und Schneeplättchen Brunnen Ausrüstung und Gold Ruhmesleiste, Würfel und Sonstiges
Aldebaran (Tafel + Schiff) mit 3 Ausbauten (Achterballista, Zweiter Mast, Bugfigur) 4 Muscheln (0,1,2,2) 2 Holz, 2 Eisen, 3 Fässer, Schmuckkette, Truhe, Schwarzer Kristall 4 Ewige Feuer, 5 Portale / 3 HK, 3 RS, 2 TdH (DLvA) <i>3 Gaben des Nordens</i> (Streifenmarder, Nixenstaub, Kompass) Sturmschild Hadrishes Stundenglas Tarensymbol <i>3 Magische Waffen:</i> Helm, Hammer, Schwert 6 Federplättchen 5 Wrackplättchen Flutplättchen 10 Kreaturenplättchen 7 Unwetterplättchen 14 Windkarten (Start, 7 normal, 6 Sturm) 3x3 Auftragskarten (mit/für 3 besondere Orte) 4 Feuerzauber und 3 Turmzauber 70 Legendenkarten, Checkliste + "benötigtes Material" mit je 2x "Die Seekarte" und "Die Flut", 4x "Im Dienste des Feuers/Turms", 3x "Verbündete"	Stinner /Stiana 8 Gors (<i>aus DLvA</i>) 6 Nerax 5 Meertrolle 4 Arrogs Seeriese (auch als Helfer) Arkteron Oktohan (3 Plättchen) Kenvilar (3 "Tücke"-Karten) Qurun Vision Zauberer des Feuers 3 Zauberer des Turms 3 Taren 3 Silberzwerge Merrik Garz [Grenolin - für leichteres Spiel] <i>Bonusfiguren:</i> Unbekannter Krieger Iria die Nixe Warx, der König der Nerax	<i>15 Nebelplättchen (L 7 - 9):</i> 4x Gor, - 2 WP, 3x -3 WP, +1 SP, +1 Ruhm, 4x Gold, Garz <i>40 Schneeplättchen (L 10):</i> 2x Kälteeinbruch, 12x Eis, 5x WP (-2,-2,-3,-3,-4), +1 SP, +1 Ruhm, 3x Gold, 9x Feuerholz, 4x ewige Feuer, 3x Portal 3 Brunnen [3 Nordbrunnen für leichteres Spiel] <i>19 Ausrüstung und Gold aus DLvA:</i> 4 Schilde, 3 Bögen, 2 Falken / 3 Helme / 2 Fernrohre, 5 Trinkschläuche 20 Goldstücke Ausrüstungstafel Markierungsring, 1 Sternchen <i>10 Würfel:</i> 5 weiße 1 großer blau- grüner, 1 großer roter 3 beige Barde für die Ruhmesleiste SP- Leiste "Gemeinsam kämpfen" 2 Kreaturenleisten (für 5 bzw. 6 Spieler) 9 Heldenwappen (Grundspiel- und Neue Helden + Stinner)

Die letzte Hoffnung

Aufbauten Plättchen Karten (7 Legenden)	Held*innen Kreaturen und Skelette Endgegner Bauern und Helfer	Nebelplättchen Quellen Ausrüstung mit Proviant/ Sternkraut Würfel und Sonstiges
Lager und Trosswagen Brücke Sprungfelder (auf Spielplan) 12 Höhlenplättchen (2 Höhlenwichte, -3 WP, +2 WP, 4 Edelsteine, 2x Agren, Apfelnüsse, TS) 4 Edelsteine (2,3,4,6) 4 Holz (2x2, 2x4) 5 Alte Waffen (Handschuh, Messer, Axt, 2 Schwertteile) Sturmschild Feuerschild mit 2 Feuerplättchen Bruderschild Sternenschild mit 2 Sternenschildplättchen 3 Zauberbücher (Eara), Kessel (Chada) Armreif (<i>aus DH</i> - Drukil), 2 Takuri- Federn (<i>aus MH</i> - Ach) Rietgraskrone (Chada) Spiegelscherben (<i>aus MH</i> - Ach), Runenhelm (<i>aus MH</i> - Iril) 8 Bewegungsplättchen für Skelette 33 bronzene Ereigniskarten 142 Legendenkarten, 2 Checklisten, "Die Goldenen Schilde" mit je 4 Helden-, Erschöpfungs- + Hoffnungskarten, Verhext?, Nomion, 5 Ortskarten und weitere Karten für Krahd	Thorn / Mairen Eara / Liphardus Kram / Bait Chada / Pasco 6 Wargors 8 Bergskrale 4 Trolle 5 Wachtrolle 6 Skelette 4 Krahder: Gonhar, Tuavahr, Undavahr, Corion Bleicher König Urtroll Nomion 6 Bauernplättchen (3 Männer, 3 Frauen) Schatten (Eara) Radan (Kram)	22 <i>Nebelplättchen</i>: 2x Bergskral, 2x Wargor, 3x EK, -3 WP, 2x +2 WP, +3 WP, +1 SP, Sternkraut, 4x Agren, 4x Apfelnüsse, 1x TS 3 Quellen (+2,+3,+4) 24 <i>Ausrüstung mit Proviant / Sternkraut</i> (kein Gold): 7 Apfelnüsse, 6 Sternkräuter 1 Falke / 1 Kapuze, 2 Helme / 1 Fernrohr, 3 Trinkschläuche / 3 TdH (<i>von Chada zu brauen</i>) Ausrüstungstafel Markierungsring, Erzähler, 6 Sternchen, 3 rote X 22 <i>Würfel</i>: 4 große graue, 3 rote, 2 weiße 5 grüne, 4 blaue, 3 gelbe, 1 violett -4 (-1)- Anlegeplättchen für Überstundenleiste 4 Einführungsplättchen 4 Heldenwappen

Die ewige Kälte

Aufbauten Plättchen Karten (4 Legenden)	Held*innen Kreaturen Endgegner Iquar Helfer	Schnee- und Eisplättchen Feuer Ausrüstung Würfel und Sonstiges
Große Höhle der Verwandlung (auf Spielplan) Geheimgang 3 Edelsteine 7 Kräuter (je 2x blau, rot, weiß und 1x schwarze Nachtstacheln *) 3 Tafeln (Greif, Seeungeheuer, Steppenbüffel) Carlion Winterstein Wintersteinmarker 3 Zielmarker 71 Legendenkarten + Checkliste mit den Karten "Große Kräuterkunde", "Das Land der 3 Brüder", "Die Stimme", "Die Gestalt", "Der Zauberer", 3x "Die Pranken des Winters", ("Schwerer spielen": "Der Wille des Steins"/ "Gegenwehr", "Die Attacke")	Tenaya / Teyan Thorn / Mairen Eara / Liphardus Kram / Bait 10 Gors 7 Wargors 4 große Steppenbüffel 4 Felltrolle Myrk Shron Tuavahr 2 Iquar (männlich + weiblich) Flaps Flederfuchs Takota (+2)[°] Tranuk (+2) großer Yetohe- Krieger (+6)	<i>24 Schneeplättchen (davon 6 mit *):</i> 6x Sturm, 3x Brennholz, 2x -2 WP, 2x +1 SP, 2x Edelstein, je 2x Blaubachbeeren + rotes Blutkraut + weiße Warzwurzeln, 3 Tafeln (Greif, Seeungeheuer, Steppenbüffel) <i>13 Eisplättchen:</i> 3x Sturm, 2x -2 WP, 2x -3 WP, 2x +1 SP, Edelstein, Reiterhelm, Askimarklinge, Trinkschlauch 6 Feuer (dabei Feld 401, 431, 446 fest) <i>16 Ausrüstung insgesamt (kein Gold):</i> 2 Askimarklingen, 1 Falke / Carlion / 2 Reiterhelme / 3 Brennholz, 2 Fernrohre, 5 Trinkschläuche <i>Ausrüstung Händler:</i> 1 Falke, 1 Reiterhelm, 2 Fernrohre, 2 TS <i>"freie" Ausrüstung:</i> 2 Trinkschläuche, 1 Askimarklinge Erzähler, 8 Sternchen, 1 rotes X SP- Leiste "Gemeinsam kämpfen" <i>16 Würfel:</i> 2 große schwarze, 3 rote 4 blaue, 3 grüne, 3 gelbe, 1 violett

* Die *schwarzen Nachtstacheln* können nicht gefunden werden - im Gegensatz zu den anderen Kräutern (Schneeplättchen).

° Bei *Takota* ist kein Wert fest vorgegeben (in L 1 mit +2 auf Karte bewertet - *Takota* ist auch als Gegner oder über mehrere Felder denkbar)

Das ferne Land

Aufbauten Plättchen Karten (7 Legenden)	Held*innen Kreaturen und Sporne Endgegner weitere Figuren, Iquar und Helferlein	Nebelplättchen Brunnen Ausrüstung und Gold Würfel und Sonstiges
Pfahlbausiedlung Geheime Trollhöhle Sprungfelder, Südwacht (Turm) und Hextal (599) (auf Spielplan) Katapult Steppenvolk 3 Pilze (-3, +2, +4) 5 Holzstämmen (2x2, 2x4, 6) 2 Kräuter (+2 bzw. 5) und 2 Ruinengeister 4 Hoffnungsplättchen 4 Aztura (1,2,2,3) 3 Felsenplättchen (3,4,6) Greifenkrone Zeichnung 3 Artefakt- Teile 4 Turmkarten Karte "Beben", 4 Takota- Karten 24 Ereigniskarten mit Kreaturen auf der Rückseite 89 Legendenkarten ("Schwerer spielen"), Checkliste mit Erkundungskarten, "Die Ritter erheben sich", "Der geheime Pfad", "Die Höhle", "... Oron"	Tenaya / Teyan (mit 3 "Feuerzaubern") Avida / Avid Grent / Grea Raash / Raashana 10 Gors 5 Gorlots 2 Skrale 5 Kreideskrale 2 Wachtrolle 2 Sumpftrolle 4 Trolle <i>Erweiterung: "Der Mhourl"</i> Muttersporne 9 Sporne (je 3x +1 SP, +4 WP, 1 Gold) Fremdes Wesen / Oron Büffelmonster Orweyn Trollkönig 3 Geister (Blume, Hammer, Laute) 3 Schwarze Ritter (Blume, Hammer, Laute) 2 Iquar (männlich + weiblich) Fahrende Händlerin Helea Flaps Flederfuchs	<i>16 Nebelplättchen:</i> 2x Sporne, Ruinengeist, 4x EK, 2x +2 WP, +1 SP, 2x Gold, 2x Kräuter, Wurfmesser, Trinkschlauch 4 Brunnen <i>15 Ausrüstung:</i> 1 Schattenklinge, 2 Bögen, 1 Falke / 2 Wurfmesser, 2 Fernrohre, 5 Trinkschläche 16 Goldstücke (8x1, 6x2, 2x5) Ausrüstungstafel Markierungsring, Erzähler, 11 Sternchen, 5 rote X <i>15 Würfel:</i> 1 großer schwarzer, 1 großer grauer, 3 rote 4 braune, 3 grüne, 2 blaue, 1 violett 4 Einführungsplättchen

Der Sternenschild

Plättchen Karten	Kreaturen Bedrohungen weitere Figuren	Spielmechanik und Sonstiges
3 Waldpilze (1,1,2) 5 Baumstämme (2x2, 2x4, 6) 7 Lichtplättchen (2,4,4,6,8,10,14) 8 Feuerplättchen (-4 WP) Sternenschild <i>4 Gaben der Andori:</i> Hornfalke, Fackel von Cavern, Andorische Flöte, Hadrisches Stundenglas Schlüssel 36 Legendenkarten mit "Die Gaben der Andori", 5 Startkarten (Helden, Kreaturen), 5 Fürstenaufgaben, 6 Bedrohungen, 3 Wolfskarten, 4 Wege zum Sternenschild + "Sternenlicht" und "Vakurs Triumph", 5 Hinweiskarten	2 Trolle (zusätzlich) Feuergeist Krahder Wassermönster / Irlok Katapult Belagerungsturm Dunkler Tempel 3 Wölfe (mit Leitwolf Lonas) Ken Dor Merrik	Wolfssymbol Markierungsring Sternchen rotes X

Bonusbox / Big Box

Plättchen Karten (4 Legenden und 5 Varianten)	Gegner und Helferlein Figuren für Varianten	Ausstattung
Bruderschild (<i>Variante</i>) <i>Variante Freund und Feind:</i> Kampfaxt, Zwergenseil, Rucksack / 2 Bierhumpen, 2 Brote, 2 Messer, Schleifstein 17 weiße Ereigniskarten (<i>Variante "Freund und Feind"</i>) 9 Kampfkarten (<i>"Der Angriff der Barbaren"</i>) 3 "Tücke der Kreaturen" (<i>"Der Angriff der Barbaren"</i>) 4 "Der schwarze Herold" (<i>"Der Verbote des Feuers"</i>) 36 Legendenkarten mit "Barbaren im 1.Licht...", 3x"Varkurs Versteck", "Dank der Andori"	9 Barbaren: Barbarenkönig 3 Häuptlinge 5 Krieger Schwarzer Herold (<i>auch Variante</i>) König Brandur Melkart 3 Fluggors (<i>Variante</i>) Trunkener Troll (<i>Variante</i>)	3 beige Würfel (<i>Barbaren</i>)

Die verlorenen Legenden 2 - Düstere Zeiten

Aufbauten und Plättchen Karten (3 Legenden)	Gegner Endgegner und Helfer	Spiemechanik und Sonstiges
3 große Spielplanüberleger (43-67 Mine bzw. Burg 0; 39 und 72 Rietland) Boot 6 Zwergentüren 8 Roteisensteine (4,5,6,3x7,8,9) 6 Mystikplättchen (Troll, 2x EK, 2x Gold, Reka, Feuerkreis) 3 Drachenknochen (1,1,2) 6 Ortsplättchen (10,11,33/34,40,42,67) 8 Schattenplättchen 3 Golemkerne Lagerfeuerplättchen Schildkrone <i>4 Gaben der Schildzwerg</i>: Eule, Roteisenschild, Spitzhacke, Zwergentiefel 72 Legendenkarten (mit "Schwerer spielen") mit "Schattenwesen", "Schattenkampf", Karten mit Burg-/ Baum-/ Berg- Symbol und nachfolgende "Unruhe"- Karten, "Shans Fluch", "Das Heldenlager"	Riesentroll Berserkertroll Trollhäuptling Leitwardrak 3 Tiefminen- Golems Schatten Shan Thogger Kjall Rudnar Mart (+2) Bewahrer vom Baum der Lieder (+3) Harthalt (+4) Einhorn mit Reiter	Überleger Dämmerungsfeld 8 Pfeilplättchen 5 Bewegungsplättchen (Gor bis Wardrak) Thogger- Plättchen Zwergentürenplättchen Markierungsring 4 Sternchen