



 = 1x    
 = je 1x  

Naraven darf **pro Kampfrunde** 1 Trank abgeben und **anstelle** seines Helden-, eines schwarzen bzw. Kheelas Wassergeist-Würfels **einmal** 1 schwarzen Würfel werfen. Seine eigenen Stärkekpunkte zählen dann jedoch **nicht** für den Kampfwert. **Mit Hilfe des Tranks** darf er **auch angrenzend kämpfen**. Er darf für 1 Stunde auf der Tagesleiste **beliebig viele** Tränke abgeben und dafür **pro Trank** 1 Geröllplättchen (Wert beliebig) entfernen.

## NARAVEN

Berggnom und Alchemist, Rang 65

**Sonderfähigkeit:** Naraven darf sich ab der zweiten Willenspunktereihe beim Leeren eines Brunnens **statt 3 Willenspunkten** 1 seiner Tränke nehmen. In der dritten Reihe **darf** er noch einen zweiten Trank nehmen, wenn er dafür 2 Willenspunkte abgibt.

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|




Willenspunkte

1

2

3

4

|    |    |    |          |    |   |
|----|----|----|----------|----|---|
|    | 5  | 6  | <u>7</u> | 8  | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13       | 14 |   |



Vorderseiten

Rückseiten



Tränke können nur 1x und **nur von Naraven selbst** eingesetzt werden. Den schwarzen Würfel, den Naraven mit Hilfe von **Runensteinen** erhält, darf er **nicht** mit dem Trank der Hexe kombinieren!