



Naraven darf **pro Kampfrunde** 1 Trank abgeben und **anstelle** seines Helden-, eines schwarzen bzw. Kheelas Wassergeist-Würfels **einmal** 1 schwarzen Würfel werfen. Seine eigenen Stärkepunkte zählen dann jedoch **nicht** für den Kampfwert. **Mit Hilfe des Tranks** darf er **auch angrenzend kämpfen**. Er darf für 1 Stunde auf der Tagesleiste **beliebig viele** Tränke abgeben und dafür **pro Trank** 1 Geröllplättchen (Wert beliebig) entfernen.

NARAVEN
Berggnom und Alchemist, Rang 65

Sonderfähigkeit: Naraven darf sich ab der zweiten Willenspunktereihe beim Leeren eines Brunnens **statt 3 Willenspunkten** 1 seiner Tränke nehmen. In der dritten Reihe **darf** er noch einen zweiten Trank nehmen, wenn er dafür 2 Willenspunkte abgibt.

1	2	3	4	5	6	7	8	
		Willenspunkte		0	1	2	3	4
				5	6	7	8	9
				10	11	12	13	14



Vorderseiten					
Rückseiten	Naravens Trank				



Tränke können nur 1x und **nur von Naraven selbst** eingesetzt werden. Den schwarzen Würfel, den Naraven mit Hilfe von **Runensteinen** erhält, darf er **nicht** mit dem Trank der Hexe kombinieren!