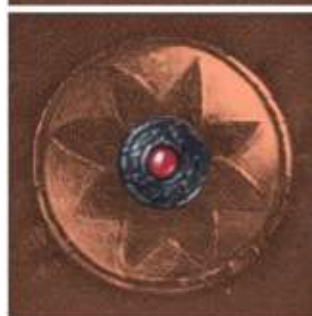




Alle Gors auf den  
Feldzahlen zw.  
7 und 15 bewegen sich  
jetzt ein Feld  
entlang der Pfeile.  
(N, S, O, W)



1 Wargor auf  
Feld S19  
  
1 Gor auf  
Feld N10



1 Wargor auf  
Feld W8  
  
1 Wardrak auf  
Feld W4



1 Flugor auf  
Feld O5  
  
1 Gor auf  
Feld S17



1 Wargor auf  
Feld S8  
  
1 Gor auf  
Feld O9



1 Wardrak auf  
Feld N9  
  
2 Gold auf  
Feld N6



1 Wargor auf  
Feld O18  
  
1 Gor auf  
Feld O17



1 Fluggor auf  
Feld S7  
  
5 Willenspunkte  
werden jetzt auf  
die Heldengruppe  
verteilt.



Der Fluggor auf der  
kleinsten Feldzahl  
bewegt sich ein  
Feld weiter. Kommen  
mehrere infrage  
bewegen sich alle.  
(Fluggorbewegung  
beachten).



1 Fluggor auf  
Feld N6  
  
1 Gor auf  
Feld W14



1 Wargor auf  
Feld S24  
  
1 Wargor auf  
Feld S25



1 Gor auf  
Feld O14  
  
1 Gor auf  
Feld O15



Deckt jetzt 2 beliebige Nebelplättchen auf. Wird ein Gor aufgedeckt, wird er auf dem Feld aufgestellt.



Erwürfelt die Position von 1 Gor und danach die Position von 1 Gold.



Der Wardrak auf der höchsten Feldzahl bewegt sich ein Feld in Pfeilrichtung. Kommen mehrere in Frage bewegen sich alle.