

ZACHARAS

Runenhexer aus dem Splittergebirge - Rang 37

Trägt Zacharas einen großen Gegenstand, kann er keinen Nahkampf führen. Bewaffnet er sich vor Tagesbeginn mit einer Rune, kann er 1x/Tag deren spezifische Fähigkeit nutzen, hat bis dahin bis zu zwei Würfeln zusätzlich und kann im Fernkampf angreifen (siehe Bogenschütze):

- Zacharas oder ein mitkämpfender Held kann 1x beliebig viele Würfeln neu werfen
- Zacharas kann sich über bis zu 3 Felder zu einem Helden, oder diesen zu sich teleportieren
- Zacharas kann die Stärke eines (auch entfernten) Helden für eine Kampfrunde um 2 erhöhen



Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

			1	2	3	4	5	6	
			7	8	9	10	11	12	13
			14	15	16	17	18	19	20



Die für den folgenden Tag eingesetzte Rune kann nur unmittelbar vor Beginn des Tages (nachdem der Erzähler gezogen ist) "scharf gemacht" werden. Zwar kann Zacharas sich jederzeit mit einer anderen Rune bewaffnen, jedoch verliert er dann sofort die beiden Kampfboni (Zusatzwürfel & Fernkampf) und die jeweilige spezifische Runenfähigkeit unwiderruflich für den Rest des Tages, da die neue Rune "entladen" ausgerüstet wird.

Hat Zacharas weder Bogen noch (geladene) Rune, jedoch einen (anderen) großen Gegenstand, kann er schlicht und einfach nicht kämpfen.