



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Anandan

Alchemist aus der Silberstadt
Rang 31

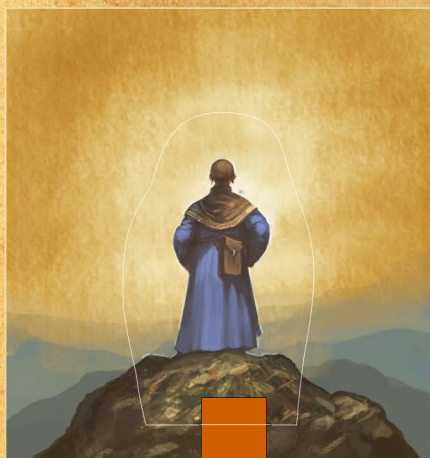
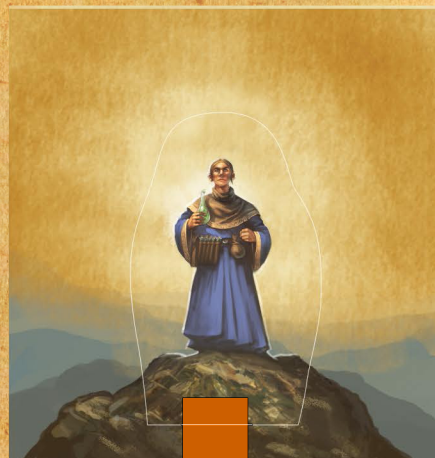
Sonderfähigkeit: Anandan startet das Spiel mit 3 speziellen Tränken, die er jeweils 2 Mal verwenden kann.

 **Stärkepunkte**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	<u>7</u>	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20



Teleportationstrank: Würfel mit einem roten Würfel (10er Stelle) und einem Heldenwürfel (1er Stelle) und platziere deinen Helden auf das Feld, das der erwürfelten Zahl entspricht.

Geschwindigkeitstrank Für den Rest des Tages kannst du pro Stunde auf der Zeitleiste bis zu zwei Felder weit gehen.

Heiltrank: Würfel mit einem Heldenwürfel und erhöhe deine Willenspunkte um den erwürfelten Wert.