

# ORK-KRIEGER

Rang 84



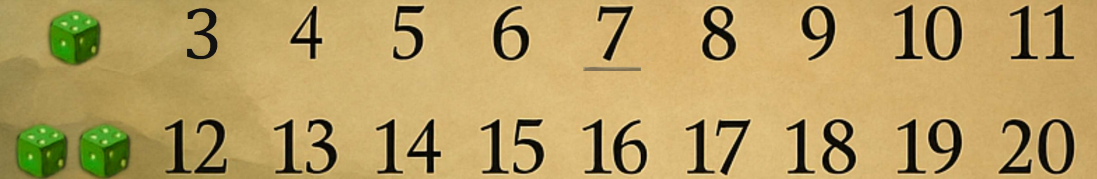
Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Garbuk hat immer mindestens 3 Willenspunkte und trägt dauerhaft einen Schild, der ihn vor dem Verlust von Stärke- und Willenspunkten schützt, sowie einen Helm, durch den er im Kampf gleiche Würfelwerte addiert.

## Stärkepunkte



## Willenspunkte



Garbuk kann Stärke- oder Willenspunkte verlieren, wenn der Verlust nicht durch einen Schild abgewehrt werden kann. Wenn Garbuk mehr Willenspunkte verliert, als er aktuell besitzt, fällt er lediglich auf 3 Willenspunkte. Dadurch verliert er keinen Stärkepunkt. Negative Auswirkungen von Ereigniskarten etc. kann Garbuk nur für sich selbst abwehren.

Wenn Garbuk seinen 6. Stärkepunkt erhalten würde, beginnen seine Stärkepunkte stattdessen wieder bei 1, aber er würfelt fortan im Kampf mit großen schwarzen bzw. in „Die letzte Hoffnung“ großen grauen Würfeln statt Heldenwürfeln.

**Wichtig:** Ein Wurf mit den großen Würfeln kann in keiner Weise durch Sonderfähigkeiten, Gegenstände etc. verändert werden. Nur mit seinem Helm kann Garbuk auch hier gleiche Würfelwerte addieren.