



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine



ASCARDO
~ Der Runenkrieger ~
Rang 50

Sonderfähigkeit: Besitzt Ascardo 2 Runensteine beliebiger Farbe und mehr als 9 Willenspunkte, darf er das **höchste** und das **niedrigste** Würfelerggebnis addieren. Muss er seine Würfel nach einander würfeln, darf er nicht addieren. Das addierte Würfelerggebnis darf **nicht** mit dem Trank der Hexe verdoppelt werden. Werden für eine Legende keine Runensteine verwendet, so werden nach folgenden Regeln die Positionen für 2 Runensteine erwürfelt. Für den Grundspielplan ein roter Würfel 10er Stelle und ein Heldenwürfel 1er Stelle. Für die Reise in den Norden 2 weiße Würfel plus 100. Ascardo ersetzt Arbon wenn er benutzt wird.

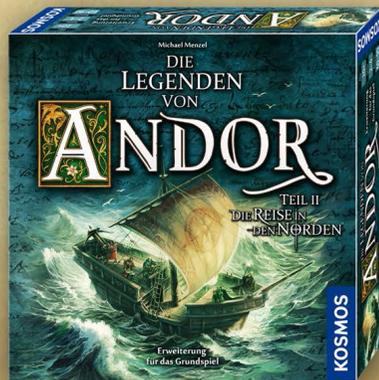


Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Willenspunkte

			1	2	3	4	
		5	6	<u>7</u>	8	9	
			10	11	12	13	14
			15	16	17	18	19



Der Unbekannte Krieger

Die Geschichte und Fähigkeit dieses hünenhaften Kriegers ist noch ungewiss, ...

... denn sie liegt in euren Händen!

Der Unbekannte Krieger ist eine von drei besonderen Figuren, die in der Erweiterung "Die Reise in den Norden" enthalten sind und noch keine "Funktion" haben. Mit dieser Heldentafel könnt ihr den Krieger zu **euren Helden** machen, den ihr in den Legenden spielen könnt.



