

# (Halb-) Offizielle Aussagen zum Andor - Universum

## *Zu dieser Liste*

Hier sind Aussagen der Schöpfer von Andor - Michael Menzel, Matthias Miller (Mjölnir), Dorothea Michels (doro), Andreas Kälber (Tapta) und Christoph Kling (Giftknödel) - zu verschiedenen Fragen und Themen gesammelt. Sie soll und wird laufend erweitert.

Gedacht ist sie als eine Art **Register**, so dass man gezielt ein Thema nachschlagen kann. Ein **Link** führt zur entsprechenden Quelle.

Beispiel: *"Der Wassergeist darf auch zerstörte Brücken und Geröllfelder passieren."*

(Michael Menzel, abgekürzt [MM](#))

Diese Aussage betrifft sowohl "Kheela/ Vara" als auch "zerstörte Brücken" und das "Geröll". Deshalb ist sie jeweils unter der entsprechenden Kategorie aufgeführt.

Die Reihenfolge versucht vom Großen zum Kleinen zu gehen, und verwandte Themen möglichst nebeneinander zu setzen.

Am Anfang jeder Kategorie stehen konkrete Anweisungen / Gedanken / Regeln, am Ende folgen Hintergründe / Anekdoten.

Zusammenfassungen und Umschreibungen bei den Aussagen sind *kursiv*, Ergänzungen mit [eckigen Klammern] gekennzeichnet.

## **Allgemein**

## **Spielemechanik**

## **Spielpläne**

'Die Legenden von Andor'

## **Legenden**

Legende 1

## **Heldinnen und Helden (einschließlich ihrer Begleiter)**

## Kheela / Kheelan und der Wassergeist Vara

- Nur ein Held darf [beim gemeinsamen Kampf] anstelle [aller] seiner eigenen Würfel den des Wassergeistes verwenden. [Ragnar/MM](#)
- Der Wassergeist darf auch zerstörte Brücken und Geröllfelder passieren. [MM](#)
- *Der Grund, warum der Wassergeist nicht über den Fluss gehen kann, ist die Spielbalance.* [MM](#)  
Anschließend gibt es ein paar Vorschläge, welche [Geschichte](#) dahinter stecken könnte.

## Unterstützer\*innen und Helfer\*innen

Die Hexe Reka

## Kreaturen

## Endgegner und andere besondere Gestalten

Nomion (DIH)

Die Schwarzen Ritter (DfL)

## Felder

Der Fluss in DLvA

Geröll

- Der Wassergeist darf auch zerstörte Brücken und Geröllfelder passieren. [MM](#)

zerstörte Brücken

- Der Wassergeist darf auch zerstörte Brücken und Geröllfelder passieren. [MM](#)

Meeresfelder in DRidN

## Gegenstände

Der Falke