

Noddgard



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

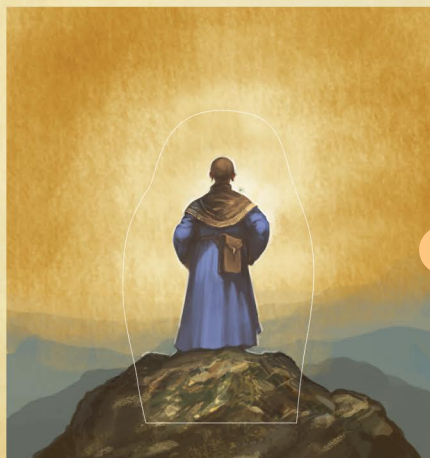
Stärkepunkte

Willenspunkte

Zaubertranklehrling aus dem grauen Gebirge Rang 44

Noddgard kann, wenn er in der untersten Reihe seiner Willenspunkte ist, Für 1 Stunde auf der Tagesleiste 1 Zaubertrank brauen. Lest dazu auf der Karte "Zaubertränke". Jeder Held darf Zaubertränke tragen, aber nur Noddgard darf sie brauen.

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | X | X | X | X |
| X | X | X | X | X | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | |
| X | X | X | X | X | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | | |
| X | X | X | X | X | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | | |



Trank der Stärke: Der Held, der diesen Zaubertrank besitzt, kann ihn abgeben, um im Kampf +2 Stärkepunkte zu erhalten.

Gift: Der Held, der diesen Trank besitzt, kann eine Kreatur ohne Belohnung auf Feld 80/90/200 stellen. Der Erzähler geht 1 Feld weiter.

Nur in RidN nutzbar:

Trank des Ruhms: Die Heldengruppe kann beliebig viele Stunden auf der Tagesleiste nach vor rücken, um die Anzahl Ruhm zu bekommen.

Trank der Wärme: Der Held, der diesen Zaubertrank besitzt, kann ihn abgeben, um bei Kälteeinbruch keine Willenspunkte zu verlieren.

