

Noddgard



Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

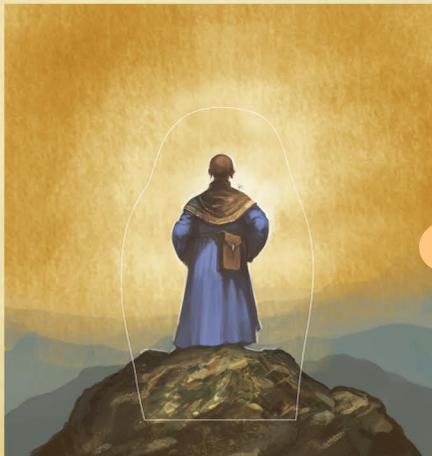
Willenspunkte

Rang 44

Zaubertranklehrling aus dem grauen Gebirge

Noddgard kann, wenn er in der untersten Reihe seiner Willenspunkte ist, Für 1 Stunde auf der Tagesleiste 1 Zaubertrank brauen. Lest dazu auf der Karte "Zaubertränke". Jeder Held darf Zaubertränke tragen, aber nur Noddgard darf sie brauen.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	X	X	X	X
X	X	X	X	0	1	2	3	4	5	6			
X	X		7	8	9	10	11	12	13				
			14	15	16	17	18	19	20				



Trank der Stärke: Der Held, der diesen Zaubertrank besitzt, kann ihn abgeben, um im Kampf +2 Stärkepunkte zu erhalten.

Gift: Der Held, der diesen Trank besitzt, kann eine Kreatur ohne Belohnung auf Feld 80/90/200 stellen. Der Erzähler geht 1 Feld weiter.

Nur in RidN nutzbar:
Trank des Ruhms: Die Heldengruppe kann beliebig viele Stunden auf der Tagesleiste nach vor rücken, um die Anzahl Ruhm zu bekommen.

Trank der Wärme: Der Held, der diesen Zaubertrank besitzt, kann ihn abgeben, um bei Kälteeinbruch keine Willenspunkte zu verlieren.

