



SLORI

Yeti aus dem Höllengebirge Rang 26

Sonderfähigkeit: Slori kann als Aktion die Figur „Schnee-Ich“ auf seinem aktuellen Feld ins Spiel bringen. Danach und fortan **nach** jeder seiner eigentlichen Aktionen darf Slori die Aktion „Laufen“, „Kämpfen“ oder „Passen“ ausführen, **als wären das Schnee-Ich seine Heldenfigur und die weißen Ablagefelder seine eigenen Ablagefelder**. Tut er das einmal nicht oder beendet er seinen Tag, kommt das Schnee-Ich wieder neben den Spielplan. Slori kann zudem mit dem Schnee-Ich **freie Handlungsmöglichkeiten** vornehmen und **gemeinsam kämpfen** (sofern Sloris echte Heldenfigur nicht am Kampf teilnimmt).

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkekpunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4
	5	6	<u>7</u>	8	9
	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19

Das Schnee-Ich

Sloris echte Heldenfigur



Sonderfall Holz: Legt Holz oder Eisen, das Slori mit dem Schnee-Ich aufnimmt, **oberhalb der Stärkeleiste** hin, um sie von mit Sloris echter Heldenfigur aufgenommenem Holz oder Eisen zu unterscheiden. Wie üblich darf dieses Holz oder Eisen nicht über Sloris Stärkestein hinausragen. Oberhalb der Stärkeleiste platziertes Holz oder Eisen wird wie alle Gegenstände auf dem Feld des Schnee-Ichs abgelegt, wenn das Schnee-Ich wieder neben den Spielplan kommt.

Auch wenn das Schnee-Ich für seine Aktionen und freien Handlungsmöglichkeiten wie eine Heldenfigur behandelt wird, gilt es in sämtlichen sonstigen Situationen **nicht als Heldenfigur**. Es bleibt z.B. von den meisten Ereigniskarten unberührt und kann in „Die letzte Hoffnung“ nicht von Thorn mitbewegt werden.

Sonderfall Ereigniskarten: Aktiviert Slori **mit dem Schnee-Ich** eine Ereigniskarte (z.B. durch ein Nebelplättchen), so gilt für deren Effekt das Schnee-Ich als Sloris Heldenfigur und die weißen Ablagefelder als seine Ablagefelder. Für einen sofortigen Effekt dieser Ereigniskarte gelten Sloris echte Heldenfigur und Ablagefelder also **nicht** als Heldenfigur und Ablagefelder.

In „Die Reise in den Norden“ kann Slori mit dem Schnee-Ich auch **segeln**.

In Legenden, in welchen ein Held aus dem Spiel kommt, falls er auf 0 Willenspunkte fällt (z.B. auf dem Minen-Spielplan) kommen sowohl das Schnee-Ich als auch Sloris echte Heldenfigur aus dem Spiel, wenn Slori auf 0 Willenspunkte fällt.

Slori hat eine **zweite Figur: Das Schnee-Ich**. Das Schnee-Ich wird zu Beginn der Legende neben dem Spielplan bereitgestellt.

WIE KOMMT DAS SCHNEE- ICH INS SPIEL?

Steht das Schnee-Ich neben dem Spielplan, so kann Slori **als Aktion** das Schnee-Ich auf seinem aktuellen Feld ins Spiel bringen, d.h. das Schnee-Ich auf sein aktuelles Feld stellen. **Dies kostet ihn keine Stunde.**

Danach **muss** Slori die Aktion **“Laufen”, “Kämpfen” oder “Passen”** ausführen, **als wären das Schnee-Ich seine Heldenfigur und die weißen Ablagefelder seine eigenen Ablagefelder**. Dafür muss er wie üblich Stunden ausgeben. Andere Aktionen (z.B. „Thorald bewegen“) kann Slori mit dem Schnee-Ich **nicht** ausführen.

Nachdem das Schnee-Ich ins Spiel gebracht wurde, dürfen Slori und das Schnee-Ich noch freie Handlungsmöglichkeiten vornehmen (z.B. Gegenstände tauschen), ehe das Schnee-Ich seine erste Aktion ausführt.

Beispiel: Slori ist am Zug und stellt das Schnee-Ich auf sein aktuelles Feld. Danach wählt er “Laufen” und bewegt das Schnee-Ich zwei Felder weit. Dies kostet ihn (üblicherweise) 2 Stunden..

AKTIONEN

Steht das Schnee-Ich vor Sloris Aktion bereits auf dem Spielplan, so **darf** Slori **nach** seiner eigentlichen Aktion die Aktion **“Laufen”, “Kämpfen” oder “Passen”** ausführen, **als wären das Schnee-Ich seine Heldenfigur und die weißen Ablagefelder seine eigenen Ablagefelder**. Dafür muss er wie üblich Stunden ausgeben. Andere Aktionen (z.B. „Thorald bewegen“) kann Slori mit dem Schnee-Ich **nicht** ausführen.

*Solange das Schnee-Ich auf dem Spielplan steht, führt Slori also **jede Runde zwei Aktionen** aus, die erste mit seiner echten Heldenfigur sowie den echten Ablagefeldern und die zweite mit dem Schnee-Ich sowie den weißen Ablagefeldern.*

Will Slori nach seiner eigentlichen Aktion keine Aktion mit dem Schnee-Ich ausführen, kommt das Schnee-Ich wieder neben den Spielplan: Legt alle Gegenstände, Gold und Edelsteine von den weißen Ablagefeldern auf das aktuelle Feld des Schnee-Ichs und entfernt das Schnee-Ich vom Spielplan. Stellt es neben dem Spielplan für seinen nächsten Einsatz bereit.

Beendet Slori seinen Tag, während das Schnee-Ich auf dem Spielplan steht, geschieht genau dasselbe.

DIE WEISSEN ABLAG- FELDER

Die weißen Ablagefelder können **nie** mit Sloris echter Heldenfigur genutzt werden. Die echten Ablagefelder können **nie** mit dem Schnee-Ich genutzt werden. Slori kann Gegenstände, Gold oder Edelsteine zwischen den echten und den weißen Ablagefeldern nur tauschen, als wären seine echte Heldenfigur und das Schnee-Ich verschiedene Helden (das geht also üblicherweise nur durch Einsatz eines Falken oder wenn Sloris echte Heldenfigur und das Schnee-Ich auf demselben Feld stehen).

FREIE HANDLUNGS- MÖGLICH- KEITEN

Steht das Schnee-Ich auf dem Spielplan, so darf Slori freie Handlungsmöglichkeiten vornehmen (z.B. Brunnen leeren oder beim Händler einkaufen), **als wären das Schnee-Ich seine Heldenfigur und die weißen Ablagefelder seine eigenen Ablagefelder**.

Klarifikation Nebelplättchen: Das Aktivieren von Nebelplättchen ist eine obligatorische freie Handlungsmöglichkeit. Wenn das Schnee-Ich auf einem Feld mit einem Nebelplättchen stehen bleibt, muss es dieses Plättchen also aktivieren.

GEMEIN- SAME KÄMPFE

Slori kann sowohl mit seiner echten Heldenfigur als auch mit dem Schnee-Ich einen Kampf beginnen oder einem gemeinsamen Kampf beitreten. Dabei darf er jeweils nur Gegenstände von den entsprechenden Ablagefeldern nutzen. Slori und das Schnee-Ich können **nicht** beide am selben Kampf teilnehmen.

