

# Das ferne Land

## 2 rote Würfel

Ergebnis	% einzeln	% summiert	
2	8,33	8,33	100
3	11,11	19,44	91,67
4	19,44	38,89	77,78
5	22,22	<b>61,11</b>	58,33
<b>6</b>	<b>30,56</b>	91,67	36,11
8	2,78	94,44	<b>8,33</b>
10	2,78	97,22	5,56
12	2,78	100	2,78
<b>5,06</b>	<b>Ø</b>		

## 3 rote Würfel

Ergebnis	% einzeln	% summiert	
2	1,39	1,39	100
3	4,63	6,02	98,61
4	13,89	19,91	93,98
5	19,44	<b>39,35</b>	80,09
<b>6</b>	<b>37,96</b>	77,31	60,65
8	6,94	84,26	<b>22,69</b>
9	0,46	84,72	15,74
10	6,94	91,67	15,28
12	7,41	99,07	8,33
15	0,46	99,54	0,93
18	0,46	100	0,46
<b>6,31</b>	<b>Ø</b>		

## schwarzer Würfel

Ergebnis	% einzeln	% summiert	
<b>6</b>	<b>33,33</b>	33,33	100
8	16,67	50	<b>66,67</b>
<b>10</b>	<b>33,33</b>	83,33	50
12	16,67	100	16,67
<b>8,67</b>	<b>Ø</b>		

## Fernkampf (Raash / Bogen)

Würfel	4	3	2	1
genommen wird *	(5 -) 6	5 - 6	4 - 6	1 - 6
Ø	4,94	4,67	4,25	3,5
6 (in %)	51,77	42,13	30,56	16,67
5 - 6 (in %)	80,25	70,37	55,56	33,33
4 - 6 (in %)	93,75	87,5	75	50

\* optimale Strategie

## Grent / Grea

Ergebnis	% einzeln	% summiert	Sondereffekt
1	20	100	kein Schaden
4	20	80	Zeitstein 1 Stunde zurück
5	20	60	-
6 (3)	40	40	"3" wird als "6" gewertet
<b>4,4</b>	<b>Ø</b>		