

Die ewige Kälte - Kreaturen

	Gor	Wargor	Steppenbüffel	Felltroll
Willenspunkte	4	6	10	15
Stärke	2	2	6	12
Würfel	2x rot	2x rot	2x rot	3x rot
mögliche Kampfkraft	4 - 14	4 - 14	8 - 18	14 - 30
erwartete Kampfkraft	7,06	7,06	11,06	18,31
Würfel bei ≤ 13 WP				2x rot
mögliche Kampfkraft				14 - 24
erwartete Kampfkraft				17,06
Sieg in 1.Runde*	11	13	21	33
Belohnung	2 WP	4 WP / 1 SP	6 WP / 2 SP	8 WP / 3 SP

* Wahrscheinlichkeit für Sieg > 50% (Stärke+Willenspunkte+mögliche gegnerische Würfelergbnisse)