

## Die ewige Kälte - Kreaturen

	<b>Gor</b>	<b>Wargor</b>	<b>Steppenbüffel</b>	<b>Felltroll</b>
Willenspunkte	<b>4</b>	<b>6</b>	<b>10</b>	<b>15</b>
Stärke	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	<b>12</b>
Würfel	2x rot	2x rot	2x rot	3x rot
mögliche Kampfkraft	4 - 14	4 - 14	8 - 18	14 - 30
erwartete Kampfkraft	<b>7,06</b>	<b>7,06</b>	<b>11,06</b>	<b>18,31</b>
Würfel bei $\leq 13$ WP				2x rot
mögliche Kampfkraft				14 - 24
erwartete Kampfkraft				<b>17,06</b>
Sieg in 1.Runde*	<b>11</b>	<b>13</b>	<b>21</b>	<b>33</b>
Belohnung	2 WP	4 WP / 1 SP	6 WP / 2 SP	8 WP / 3 SP

\* Wahrscheinlichkeit für Sieg > 50% (Stärke+Willenspunkte+mögliche gegnerische Würfelergbnisse)