

Die Legenden von Andor Teil I + II - Kreaturen

Die Legenden von Andor

	Gor	Skral	Wardrak	Troll
Willenspunkte	4	6	7	12
Stärke	2	6	10	14
Würfel	2x rot	2x rot	2x schwarz	3x rot
mögliche Kampfkraft	4 - 14	8 - 18	18 - 34	16 - 32
erwartete Kampfkraft	7,06	11,06	22,22	20,31
Würfel bei ≤ 6 WP			1x schwarz	2x rot
mögliche Kampfkraft			16 - 22	16 - 26
erwartete Kampfkraft			18,67	19,06
Sieg in 1.Runde*	11	17	29	32
Belohnung	2 G / W	4 G / W	6 G / W	6 G / W

* Wahrscheinlichkeit für Sieg > 50% (Stärke+Willenspunkte+mögliche gegnerische Würfelerggebnisse)

Die Reise in den Norden

	Gor	Nerax	Meertroll	Arrog
Willenspunkte	4	5	6	10
Stärke	2	8	12	24
6er Würfel	2	3	3	5
mögliche Kampfkraft	4 - 14	10 - 32	14 - 36	27 - 54
erwartete Kampfkraft	7,06	14,31	18,31	32,75
Würfel bei ≤ 6 WP				3
mögliche Kampfkraft				3 - 18
erwartete Kampfkraft				30,31
Sieg in 1.Runde	11	19	24	42
Belohnung	2 G/W/R	3 G/W/R	4 G/W/R	6 G/W/R