

Würfel bei 'Die Legenden von Andor' - vereinfachte Darstellung für alle Teile -

6er Würfel ohne Pasch (Held*innen ohne Helm)

Ergebnis	Anzahl Würfel	1	2	3	4	
Ø ohne Helm		3,5	4,47	4,96	5,24	
6 (in%)		16,67	30,56	42,13	51,77	

6er Würfel mit Pasch

Ergebnis (in %)	Anzahl Würfel	1	2	3	4	5
Ø mit Helm / Kreatur		3,5	5,06	6,31	7,53	8,75
2 - 5			61,11	39,35	22,15	10,82
6			30,56	37,96	37,96	32,21
8 - 10			5,56	14,35	23,38	30,17
12			2,78	7,41	13,19	19,35
über 12				0,93	3,32	7,45

Schwarze Würfel

Anzahl	1		2		3	
Ø	8,67		12,22		15,72	
Ergebnis (in %)	6	33,33				
	8	16,67	8	11,11		
	10	33,33	10	33,33	10	11,11
	12	16,67	12	38,89	12	44,44
			16,20,24	16,67	16,18	10,65
					20	22,22
					24,30,36	11,57

Graue Würfel ('Die letzte Hoffnung')

Anzahl	1		2		3		4	
Ø	7		10		13,04		16,14	
Ergebnis	4	16,67						
(in %)	6	33,33	6	11,11				
	8	33,33	8	36,11	8	17,13		
	10	16,67	10	27,78	10	23,61	8,10	14,81
			12-20	25	12	22,22	12	21,91
					16	22,22	16	27,85
					18-30	14,81	18-40	35,42

Fern- und Seekampf (Bogen / Aldebaran / Chada, Raash, Arbon, Bragor)

Würfel	6 *	5	4	3	2	1
genommen wird °	6	6	(5-) 6	5 - 6	4 - 6	1 - 6
Ø	5,27	5,12	4,94	4,67	4,25	3,5

* mit Streifenmarder (RidN)

° optimale Strategie