

Arnulf Zwergischer Runenschmied

Rang 45

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Wenn der Runenschmied zwei gleiche Runensteine im Besitz hat, kann er anstelle seines eigenen Würfels den schwarzen Würfel im Kampf verwenden.



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

						1	2	3	4	5	6		
					7	8	9	10	11	12	13		
					14	15	16	17	18	19	20		

Ersetzt den Magier

Grimmbart der Zwergische Schlachtenwüter

Rang 37

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Wenn der Schlachtenwüter alleine gegen ein Monster kämpft, verdoppelt er seine Stärke bis maximal Stärkewert des Monsters. Wenn er alleine ein Monster besiegt erhält er zusätzlich zur Belohnung einen Willenspunkt. Die Fähigkeit kann nicht gegen Bedrohungen eingesetzt werden.

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20



Ersetzt den Krieger

Beispiel: Der zwergische Schlachtenwüter (Stärke 4) bekämpft alleine einen Skral (Stärke 6). Die Stärke des zwergischen Schlachtenwüter wird verdoppelt, aber nur bis zum Stärkewert des Skrals. Der zwergische Schlachtenwüter kämpft mit Stärke 6.

Helga Hammerschall Zwergische Skaldin

Rang 24

Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

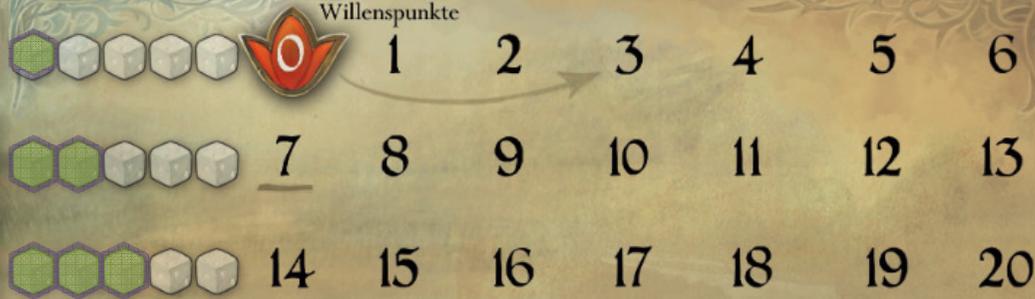
Wenn sich der zwergische Skalde an einem Kampf beteiligt, motiviert er die teilnehmenden Kämpfer durch seine Heldenlieder über ruhmreiche Schlachten der Zwerge. Die Teilnehmenden Helden dürfen alle gewürfelten 1er wiederholen.



Stärkepunkte



Willenspunkte



Ersetzt den Bogenschützen