



DIE
LEGENDEN
VON
ANDOR

Mini-Erweiterung für
die Legenden 2, 3, 4, 5 und die
Ära des Sternenschildes



Der Pfand der Hexe
Diese Karte wird aufgedeckt, sobald
ein Held das Nebelplättchen aktiviert
hat, das den Trank der Hexe zeigt.



Die Hexe Reka hatte sich überlegt, wie sie ihre kostbaren Glasfläschchen von den Helden zurückbekommen könnte.

Wenn ein Held einen halbvollen Trank der Hexe einsetzt, kommt das Plättchen nicht sofort zurück auf die Ausrüstungstafel. Stattdessen wird 1 Gold auf das Plättchen gelegt, um anzuzeigen, dass der Trank leer ist. Plättchen und Gold können nicht voneinander getrennt werden und zählen weiterhin als kleiner Gegenstand. Erst wenn ein Held einen leeren Trank auf dem Feld der Hexe abgibt, kommt das Plättchen zurück auf die Ausrüstungstafel und der Held erhält das Gold.

Ein Held kann zwei halbvolle Tränke auf seiner Heldentafel oder auf seinem Feld jederzeit in einen vollen und einen leeren Trank tauschen oder umgekehrt.



voll



halbvoll



leer

