

# ANDOR

## Gegenstände der Steppenreiterin



Lege zu Beginn der Legende alle 4  
Gegenstände zu deinem Heldentableau

### Schützende Fackel:

Erreicht ein Held mit seinem Zeitstein die  
Stunde auf der die Fackel liegt erhält der Held  
2 Willenspunkte.

### Schild der Ferne:

Hat ein Held mit seinem Zeitstein die Stunde  
überquert auf der der Schild liegt wird er  
nicht von negativen Ereignissen betroffen.

### Falke des roten Waldes:

Erreicht ein Held mit seinem Zeitstein die  
Stunde auf der der Falke liegt darf er einmalig  
seine Gegenstände mit denen eines anderen  
Helden tauschen.

### Drachenschuppen:

Efeckt: Nichts

Beim nächsten Sonnenaufgang darf du den  
gewählten Gegenstand dafür auf einer  
beliebigen Stunde platzieren.

