



Lege zu Beginn der Legende alle 4 Gegenstände zu deinem Heldentableau

Schützende Fackel:

Erreicht ein Held mit seinem Zeitstein die Stunde auf der die Fackel liegt erhält der Held 2 Willenspunkte.

Schild der Ferne:

Hat ein Held mit seinem Zeitstein die Stunde überquert auf der der Schild liegt wird er nicht von negativen Ereignissen betroffen.

Falke des roten Waldes:

Erreicht ein Held mit seinem Zeitstein die Stunde auf der der Falke liegt darf er einmalig seine Gegenstände mit denen eines anderen Helden tauschen.

Drachenschuppen:

Effekt: Nichts
Beim nächsten Sonnenaufgang darf du den gewählten Gegenstand dafür auf einer beliebigen Stunde platzieren.

