



## NARAVEN

Alchemist aus den Tiefen des Waldes  
Rang 58

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

**Sonderfähigkeit:** Im Kampf kann Naraven nach seinem Würfelwurf seine Reagenzien einsetzen; jedes fügt seinem Ergebnis +1 oder einen zusätzlichen Würfel hinzu. Er erhält neue Reagenzien bei Sonnenaufgang, durch die Nutzung eines Brunnens (anstelle von WP) oder indem er als freie Handlungsmöglichkeit ein Heilkraut oder einen Runenstein abgibt.

Erhalte bei Sonnenaufgang

	1	2	3	4	5	6					
		7	8	9	10	11	12	13			
		14	15		0	1	2	3	4	5	6



Die meisten Kräuterkundigen und Alchemisten aus Andor entschieden sich für das Studium der Heilkunst. Einige wenige zog es jedoch zu gefährlicheren Mixturen, Giften und Schlafmitteln. Unter ihnen allen war Naraven einzigartig, denn er hatte sich den flüchtigsten und explosivsten Verbindungen verschrieben. Obwohl seine instabilen Mischungen schwer zu erlangen waren, wendeten sie doch oft das Blatt in den ausweglosesten Situationen.

Naraven kann in jeder Legende ab Legende 2 eingesetzt werden, einschließlich der Legenden im Norden. Er beginnt das Spiel mit zwei Reagenzien und kann bis zu sechs mit sich führen. Er setzt die Reagenzien einzeln nacheinander ein und kann für jedes entscheiden, ob es seinem bisherigen Würfelergebnis einen weiteren Würfel oder einen Bonus von +1 hinzufügt.