



JUNA
Ausschauerin von der Sidrischen Küste
Rang 23

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

Sonderfähigkeit: Wenn Juna ein Plättchen auf ihrem Feld aktivieren muss (z. B. Nebel), kann sie 2 WP oder 1 Stunde ausgeben, um es aufzudecken und zu entscheiden, ob sie es aktiviert. Ist es bereits aufgedeckt, kann sie 1 WP oder 1 Stunde ausgeben, um es nicht zu aktivieren.



Juna wurde auf einer kleinen Insel im nördlichen Meer geboren und verbrachte ihr Leben vor Varkurs Angriffen auf Handelsschiffen, die zwischen Hadria und Andor verkehrten. Im Laufe der Jahre waren ihre scharfen Augen und sicheren Tritte eine Bereicherung für jedes Schiff, das sie anheuerte. Als die Schwierigkeiten in Andor begannen, erwiesen sich dieselben Talente als noch wertvoller, um das Land gegen zahlreiche Bedrohungen zu verteidigen.

Juna kann in jeder Legende ab Legende 2 eingesetzt werden, einschließlich Legenden im Norden. Ihre Fähigkeit gilt für Nebelplättchen, Schneeplättchen und sogar Kreaturenplättchen oder Ereigniskarten in Legenden, in denen diese auf Spielplanfelder gelegt werden. Bleibt sie über mehrere Züge auf demselben Feld stehen, muss sie in jedem Zug WP oder Stunden ausgeben. Befinden sich mehrere Plättchen auf einem Feld, kann sie für jedes einzeln entscheiden (und WP/Stunden ausgeben).