



**PASCOR**

Nordschütze aus dem ewigen Winter, Rang 45  
**Sonderfähigkeit:** Pascor ist ein Fernkämpfer. Statt zu würfeln darf Pascor die 1er Stelle seines aktuellen Feldes Werten.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20



## Regelerklärungen:

Der Nordschütze darf eine Kreatur von einem angrenzenden Feld aus angreifen, dann muss er seine Würfel nacheinander würfeln. (Siehe Bogenschütze).  
 Bsp: Greift der Nordschütze eine Kreatur auf Feld 16 an und steht auf Feld 17, so ist sein Würfelwert 7.  
 Diese Fähigkeit darf nicht mit dem Trank der Hexe kombiniert werden.

Wem diese Fähigkeit zu stark ist kann folgende Variante benutzen: Um die Fähigkeit zu nutzen muss der Nordschütze 3 Willenspunkte abgeben.



## CHADEIREN

Nordschützein aus dem ewigen Winter, Rang 45

**Sonderfähigkeit:** Chadeiren ist ein Fernkämpferin. Statt zu würfeln darf Chadeiren die 1er Stelle ihres aktuellen Feldes Werten

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Willenspunkte

	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20



### Regelerklärungen:

Der Nordschütze darf eine Kreatur von einem angrenzenden Feld aus angreifen, dann muss er seine Würfel nacheinander würfeln. (Siehe Bogenschütze).  
 Bsp: Greift der Nordschütze eine Kreatur auf Feld 16 an und steht auf Feld 17, so ist sein Würfelwert 7.  
 Diese Fähigkeit darf nicht mit dem Trank der Hexe kombiniert werden.

Wem diese Fähigkeit zu stark ist kann folgende Variante benutzen: Um die Fähigkeit zu nutzen muss der Nordschütze 3 Willenspunkte abgeben.

