





Legenden 2-5

Der Tross der Babaren



Lest diese Karte zu Beginn der Legende vor

Der eisige Schnee hatte das Land fest im Griff, aber noch immer gab es Hoffnung: Ein lauter Jubelschrei kam aus westlicher Richtung. Die lang ersehnten Späher und einige Krieger welche vor einer Weile vergeblich nach Hilfe gegen die Ewige Kälte gesucht hatten kamen nun zurück. Der Tross der Babaren würde den Helden eine große Hilfe sein.


Stellt die Figur Tross der Babaren auf Feld 416. Legt das kleine Plättchen mit der Steppenechse darauf auf das Sonnenaufgang-Feld.

Jede Nacht bewegt sich der Tross ein Feld entlang der Pfeile. Der Tross beeinflusst weder die Bewegung der Kreaturen noch umgekehrt. Auf dem Feld des Trosses gelten für die Helden neue Regeln.


Mehr dazu erfahrt ihr auf der Karte „die Babaren“.

Erreicht der Tross die Zeltstadt bewegt er sich nicht mehr.





Die Barbaren



Für die Helden auf dem Feld des Teosses gelten folgende Regeln:

Babarenbogen: Der Held darf Kreaturen auf benachbarten Feldern angreifen. Wenn er das tut hat er in der ersten Kampfrunde zwei Stärkekpunkte mehr.

Steppenfalke: Der Held darf beliebig viele Gegenstände mit anderen Helden tauschen sofern er zwei Willenspunkte abgibt.

Fernglas aus dem Osten: Der Held darf benachbarte Schneeplättchen aufdecken.

Lagerfeuer: In der Nacht erhält der Held 3 Willenspunkte.

Schützende Steppenechsen: Der Held ist nicht von Schneestürmen betroffen



