



Sturmsegel:
Wenn Emmett an Bord ist und eine Sturmkarte aufgedeckt wird, kann der geworfene Würfel auf die **gegenüberliegende Seite** gedreht werden.

Hadrische Phiole:
Emmett würfelt mit einem Würfel und darf das Ergebnis auf alle Helden im **selben Feld in Willenspunkten** verteilen.

Seekarte:
Wenn Emmett an Bord ist, kann er das Schiff um so viele Felder, wie seine **aktuelle Stunde** ist, in eine Richtung bewegen.

EMMETT

Seemann aus Werftheim, Rang 2

Sonderfähigkeit: Emmett hat **3 Gegenstände**, die nur er tragen kann. Das **Sturmsegel** und die **Seekarte** können **einmal pro Tag** benutzt werden und werden erneuert, wenn die Brunnen aufgefrischt werden. Die **Hadrische Phiole** kann **beliebig oft** benutzt werden. Sie kann an jedem **Brunnen** erneuert werden.

Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	
		5	6	7	8	9
		10	11	12	13	14

