



Die Zeitportale

Die Portale können auf **zwei Arten** genutzt werden:

• **Im Kampf:**

Für den Einsatz eines Portals kann er seinen **letzten Würfelwurf wiederholen**. Beim „Gemeinsam Kämpfen“ kann auch der letzte Wurf eines anderen Helden wiederholt werden.

Der Einsatz kostet den Helden, dessen Wurf wiederholt wird, **1 Stunde und Willenspunkte** entsprechend der Anzahl der geworfenen Würfel, wobei der Willenspunkte-Verlust auf Windu und den betreffenden Helden aufgeteilt werden kann. Es müssen immer alle Würfel des letzten Wurfes wiederholt werden.

• **Auf dem Spielplan:**

Windu kann seine **Position und Stunde** zurücksetzen. Hierfür wird ein Portal auf sein aktuelles Feld **und** eins auf seine aktuelle Stunde gelegt. Zu einem beliebigen Zeitpunkt kann er seine **Heldenfigur** auf das Feld des „Spielplan“-Portals **und** seinen **Zeitstein** auf die Stunde des „Zeitleisten“-Portals versetzen. Beides geht nicht unabhängig voneinander. Alle **Gegenstände**, Gold, Proviant etc., Bauern und andere Figuren müssen zurückgelassen werden. **Ausnahme:** Magische Gegenstände (Runensteine, Nixenstaub, Hadrisheses Stundenglas, die Magischen Waffen, Portale, die Magischen Schilde) können mitgeführt werden.

Der Einsatz kostet Windu **Willenspunkte** in Höhe der Differenz aus seiner aktuellen Stunde und der Stunde, auf der das „Zeitleisten“-Portal liegt.

Die Portale kommen direkt nach Benutzung oder bei Nichtbenutzung am Ende des Tages (wenn der letzte Zeitstein auf das Sonnenaufgangsfeld gesetzt wird) mit der grauen Seite nach oben zurück auf Windus Heldentafel. Die Portale werden **erneuert**, wenn die Brunnen/Quellen aufgefrischt werden.