



11

# ANDOR

Legende  
**11**  
Das Graue Gebirge  
Einführungsspiel

Heldenkarte 1

**Ruban**

Markiert das Feld 246 mit seinem **Heldenwappen**. Er muss auf diesem Feld **stehen**. Dann darf er diese Karte aufdecken und vorlesen.

*Als Ruban den Bronwald betrat, wirkte dieser krank und fahl. Dennoch war er froh, in diesem kargen Gebirge wieder durch einen Wald streifen zu können.*

**Du erhältst jetzt 1 Stärkepunkt!**

*Obwohl der Wald krankte, spürte Ruban, als er ein paar Äste und Laub am alten Druidenhain aufsammelte, dass noch immer Leben in ihm steckte.*

**Zweite Sonderfähigkeit:**

Ruban erhält jetzt und zu Beginn jeder Legende den neuen **freien Gegenstand „Feldlager“**, welchen nur er benutzen und transportieren kann. Für 1 Stunde kann er jederzeit das Feldlager auf einem beliebigen Feld (außer Lager oder Trosswagen) errichten. Wurde es bereits errichtet, kann er es trotzdem jederzeit an anderer Stelle neu errichten.

Das Feldlager hat drei Funktionsweisen:

**Lest jetzt weiter auf Heldenkarte 2.**



11

# ANDOR

Legende  
**11**  
Das Graue Gebirge  
Einführungsspiel

Heldenkarte 2

**Ruban**

Diese Karte wird nach der Karte „Heldenkarte 1 Ruban“ aufgedeckt und vorgelesen.

1. Das Feld, auf dem das Feldlager errichtet wurde, zählt, solange das Feldlager darauf steht, als **Waldfeld**.
2. Gibt ein Held bei Sonnenaufgang auf dem Feld mit dem Feldlager **Proviant** ab, bekommt er **1 Stärkepunkt**. Bei mehreren Helden kann immer nur ein Held den Stärkepunkt bekommen und auch nur, wenn er Proviant abgibt.
3. Wenn ein oder mehrere Helden bei **Sonnenaufgang**, wenn die Brunnen aufgefrischt werden, auf dem Feld mit dem Feldlager stehen, kann mit **einem Heldenwürfel** geworfen werden (kann mit Earas Sonderfähigkeit gedreht werden). Das Ergebnis kann als **Willenspunkte auf alle sich auf dem Feld befindlichen Helden frei verteilt** werden. Danach kommt das Feldlager wieder auf Rubans Heldentafel zurück (auch wenn nicht gewürfelt wurde).



17

ANDOR

17

Legende

17

Hoffnungskarte

Ruban

Diese Karte wird aufgedeckt, wenn der Erzähler den Buchstaben mit Rubans Wappen erreicht.

*Dem Waldhüter aus dem Rietland schmerzte sein Herz, als er sah, was die teuflischen Krahder aus dem einst grünen Land gemacht hatten. Der Anblick dieses Landes bestärkte ihn umso mehr in seinem Entschluss, den Krahdern ein für alle Mal ein Ende zu bereiten!*

Ab sofort zählt jedes Feld für Ruban als Waldfeld und er kann, sobald er einen Speer trägt, diesen sowohl im Nah- als auch im Fernkampf einsetzen.