



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine



Stärkepunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----



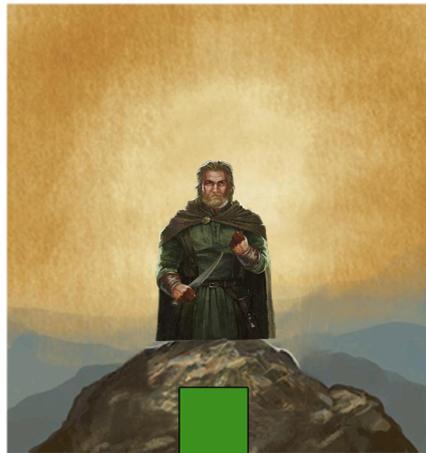
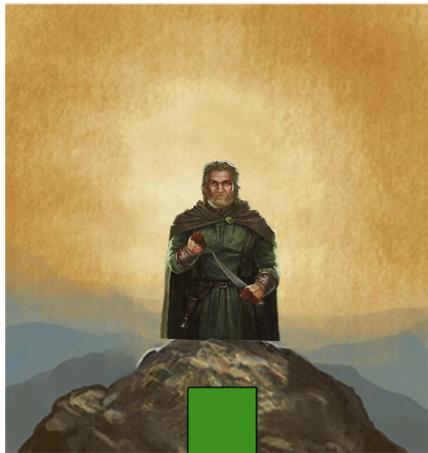
Willenspunkte

0	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20

# RUBAN

Waldhüter aus dem Südlichen Wald, Rang 24

**Sonderfähigkeit:** Ruban startet jede Legende nur mit seinem Schnitzmesser. Auf Waldfeldern darf er sich, vor oder nach seiner eigentlichen Aktion, für eine Stunde einen Nahkampf- (**alle Würfel gleichzeitig**) oder Fernkampfspeer (Würfel **nacheinander**, Kreaturen auch auf **angrenzenden** Feldern angreifen) schnitzen. Das Ablegen geht jederzeit, auch im Vorbeigehen. Solange er einen Speer trägt, ist das oberste kleine und das große Ablagefeld blockiert. Außerdem kosten **Überstunden** auf Waldfeldern einen Willenspunkt weniger.



FERNKAMPF-SPEER



NAHKAMPF-SPEER

