



Ablage für
beliebig viel
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

RUBAN

Waldhüter aus dem Südlichen Wald, Rang 24

Sonderfähigkeit: Ruban startet jede Legende nur mit seinem Schnitzmesser. Auf Waldfeldern darf er sich, vor oder nach seiner eigentlichen Aktion, für eine Stunde einen Nahkampf- (**alle Würfel gleichzeitig**) oder Fernkampfspeer (Würfel **nacheinander**, Kreaturen auch auf **angrenzenden** Feldern angreifen) schnitzen. Das Ablegen geht jederzeit, auch im Vorbeigehen. Solange er einen Speer trägt, ist das oberste kleine und das große Ablagefeld blockiert. Außerdem kosten **Überstunden** auf Waldfeldern einen Willenspunkt weniger.



FERNKAMPF-
SPEER



NAHKAMPF-
SPEER

