



11

ANDOR

Legende

11

Das Graue Gebirge

Einführungsspiel

Heldenkarte

Lunaria

Markiert Lunarias **Mondpfeil** mit ihrem **Heldenwappen**. Sie muss in einem beliebigen Kampf, an dem sie **nicht beteiligt** ist, ihren Mondpfeil einsetzen. Dann darf sie diese Karte aufdecken und vorlesen.

Mit einem silber-violetten Schweif surrte der Pfeil gen Himmel. Durch die Mondmagie verzaubert, würde er sicher sein Ziel finden und so ihren Freunden im Kampf beistehen.

Du erhältst jetzt 1 Stärkepunkt!

Lunaria erinnerte sich an ihre Ausbildung im Tempel auf dem Mondberg. Obwohl sie ihre Pfeile schon unzählige Male mit Mondmagie verzaubert hatte, schien ihr erst jetzt, hier im Grauen Gebirge, fernab ihrer Heimat, das Potential dieser Magie gänzlich bewusst zu werden. Wenn sie ihre verzauberten Pfeile gen Himmel schickte war es, als würde der Mond selbst ihr zur Seite stehen und das Schicksal zu ihren Gunsten beeinflussen.

Zweite Sonderfähigkeit:

Lunaria kann ihren Mondpfeil außerhalb des Kampfes **einmal pro Legende** benutzen, um mit dem kleinen Mondpfeil-Plättchen **ein Symbol** auf dem Sonnenaufgangfeld zu verdecken. Der Mondpfeil wird dabei auf die graue Seite gedreht und das kleine Mondpfeil-Plättchen kommt danach aus dem Spiel. Für den Einsatz muss Lunaria mit dem Mondwürfel werfen und das Ergebnis **an Willenspunkten** abgeben. Falls ihre aktuellen Willenspunkte gleich oder niedriger sind als das Würfelergebnis, verliert sie keine Willenspunkte, das Plättchen wird nicht eingesetzt und der Mondpfeil wird trotzdem auf die graue Seite gedreht.



17

ANDOR

Legende

17

Hoffnungskarte

Lunaria

Diese Karte wird aufgedeckt, wenn der Erzähler den Buchstaben mit Lunarias Wappen erreicht.

Lunaria spürte, dass ihre Reise hier in diesem unheilvollen Land bald dem Ende entgegenkommen sollte. Doch anstatt Angst oder Trauer empfand sie eine tiefe Zuversicht und beim Gedanken an ihre Freunde und die gefangenen Bauern schöpfte sie neuen Kampfesmut. Die Magie des Mondes, von der ihre Pfeile erfüllt waren, war wie ein Licht in dunkelster Stunde, das ihr und ihren Freunden Hoffnung verlieh.

Der Einsatz des Mondpfeils kostet ab sofort **keine Willenspunkte** mehr. Stattdessen kann der Würfelwert als **zusätzliche Willenspunkte** auf alle mitkämpfenden Helden (direkt nach dem Einsatz, vor der nächsten Kampfunde) oder, beim Einsatz der zweiten Sonderfähigkeit, auf alle Helden, beliebig verteilt werden.