



Ablage für beliebig viel Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Willenspunkte

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

BARANDIR

Jäger aus dem Wachsamem Wald, Rang 51

Sonderfähigkeit: Wenn sich ein Gegner **in Pfeilrichtung** im benachbarten Feld zu Barandir befindet, kann er einen Kampf beginnen (oder teilnehmen), indem er sich auf das Feld versetzt und direkt den Kampf startet. Ab der zweiten Willenspunkte-Leiste darf er hierbei in der ersten Kampfrunde **zwei beliebige Würfelwerte addieren**. Wenn er auf diese Art im Alleingang in der ersten Kampfrunde einen Gegner besiegt, bekommt er, zusätzlich zur üblichen Belohnung, einen **Stärkepunkt**.

