

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

Zweite Sonderfähigkeiten

Falkner, Krämer, Monsterjäger, Sternkundiger

Die zweite Sonderfähigkeit eines Helden tritt in Legende 11 nach der Erfüllung der Aufgabe auf seiner Heldenkarte und ab Legende 12 zu Beginn jeder Legende in Kraft.

Zweite Sonderfähigkeit des Falkners

Der Falkner kann seinen Falken statt zum Tauschen von Gegenständen nun auch im Kampf (nicht gegen Endgegner) nutzen. Nutzt er den Falken in einer Kampfrunde (eines beliebigen Helden) nach dessen Würfelwurf und vor der Reaktion des Gegners, würfelt der Gegner in dieser Kampfrunde nur mit 1 Würfel.

Zweite Sonderfähigkeit des Krämers

Nur der Krämer kann in seinem Zug die neue Aktion „Brot backen“ wählen. Wenn er auf einem Feld mit einem Feuerplättchen steht, darf er für 1 Stunde auf der Tagesleiste bis zu 2 x Apfelnüsse abgeben und in ebensoviele Brote tauschen.

Zweite Sonderfähigkeit des Monsterjägers

Führt bei 2–4 Helden die Karte „Die Höhlenspinnen“ aus. Nach dem Sieg über eine Sporne erhält der Monsterjäger den abgebildeten Wert der Sporne (ohne Würfelwert) an Willenspunkten hinzu.

Zweite Sonderfähigkeit des Sternkundigen

Der Sternkundige erhält den Sternenschild. Sollte der Sternenschild durch eine andere Anweisung ins Spiel kommen (z. B. in Legende 17), wird die Anweisung nicht ausgeführt.