

DIE
LEGENDEN
VON

ANDOR

**Mini-Erweiterung für
die Legenden 11–17
mit 2–4 Helden**



Die Höhlenspinnen

Für diese Mini-Erweiterung benötigt ihr die
6 „Sporne“-Plättchen aus „Dunkle Helden“.

Nachdem ihr alle Spielvorbereitungen abgeschlossen
habt, lest ihr anschließend noch diese Karte vor.

Nicht nur die Helden hofften, in den düsteren Höhlen Nahrung zu finden ...

Ersetzt alle Höhlenplättchen auf den Höhlenfeldern durch verdeckte Sporne-Plättchen. (Überzählige Sporne-Plättchen werden nicht benötigt.) Für die Sporne-Plättchen gelten dieselben Regeln wie für Höhlenplättchen.

Wenn ein Held auf dem Feld einer Sporne steht, wird das Plättchen aufgedeckt. Der Held kann die Sporne angreifen. Ihr Kampfwert ergibt sich aus dem abgebildeten Wert und einem Würfelwurf mit dem schwarzen Augwürfel. Der Held muss diesen Wert in einer Kampfrunde übertreffen. Bei Gleichstand oder einem niedrigeren Kampfwert geschieht nichts. Solange er die **Sporne nicht besiegt** hat, kann er die **Aktion „Laufen“ nicht mehr** wählen. Andere Helden dürfen zu ihm kommen und mit ihm gemeinsam kämpfen, um ihn zu befreien. Die Sporne hält nur den ersten Helden fest. Andere Helden können das Feld wieder verlassen. Wurde die Sporne besiegt, geht der Erzähler nicht weiter, die Sporne kommt aus dem Spiel und der Held darf sich entweder **1 x Apfelnüsse** nehmen oder **sofort ein neues Höhlenplättchen** aus dem Vorrat aufdecken.

Hinweis: Bei Spornen mit dem Wert 0 muss nicht gekämpft werden. Dann darf der Held sich einfach die Apfelnüsse nehmen oder ein Höhlenplättchen aufdecken.