



# ULGAR

Gepanzerter Riese unbekannter Herkunft  
Rang 42

Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

**Sonderfähigkeit:** Jeder Willenspunktverlust der Ulgar selbst betrifft, kann pro Schadensquelle auf 2 Willenspunkte reduziert werden. Ulgar kann den **vollen** Willenspunktverlust anderer Helden auf sich nehmen, die sich auf demselben Feld, oder einem angrenzenden Feld von Ulgar befinden.



Stärkepunkte

1	2	2	3	3	4	5	6	8	10	12	15
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Willenspunkte

		1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	13
	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27

## Regelergänzung zu Ulgar (im Begleitheft):

Ulgar hat spezielle Würfel mit den Ziffern: 1-2-3-4-4-5

Als mögliche Schadensquellen gegen Ulgar selbst gelten z.B. eine unterlegene Kampfrunde, eine Ereigniskarte mit Ulgar als Ziel, ein Feuerstoß,... jener Schaden kann auf 2 Willenspunkte verringert werden.

Z.B. Ulgar unterliegt in einer Kampfrunde dem gegnerischen Skral mit einer Differenz von 6 Willenspunkten: Ulgar verliert nur 2 Willenspunkte.

Nicht als mögliche Schadensquellen gegen Ulgar selbst gelten z.B. Überstunden, Willenspunkteverlust durch Proviant abgeben, bewusst gewählte Willenspunkteverluste (z.B. Eintausch von Willenspunkten gegen einen Gegenstand)... jener Schaden kann nicht verringert werden.

Erleidet ein anderer Held auf Ulgars Feld, oder auf einem benachbarten Feld zu Ulgar, einen Willenspunkteverlust, kann Ulgar den vollen Willenspunkteverlust auf sich nehmen.

Z.B. der Feuerkrieger kämpft benachbart zu Ulgar gegen einen Gor und unterliegt in der Kampfrunde mit einer Differenz von 4 Willenspunkten: Ulgar entscheidet sich dafür den Feuerkrieger zu schützen. Ulgar verliert 4 Willenspunkte, der Feuerkrieger verliert keine Willenspunkte.

Bei Willenspunkteverlusten, die sich auf die Heldengruppe beziehen, kann Ulgar zwar als Ziel gewählt werden, der Willenspunkteverlust kann aber nicht auf 2 Willenspunkte reduziert werden.

Ulgars Fähigkeiten können beliebig oft, in jeder passenden Situation genutzt werden.

Ulgars Stärkepunkte erhöhen sich nicht wie gewohnt. Erhält Ulgar 1 Stärkepunkt, rückt er aber wie jeder andere Held seinen Stärkepunktemarker 1 Feld nach rechts. Muss Ulgar seinen Stärkepunktemarker auf einer bestimmten Zahl platzieren (z.B. bei Spielbeginn) und es gibt diese Zahl mehrfach, wird der Marker auf jenem Feld platziert, das sich weiter links befindet. Gibt es die besagte Zahl gar nicht, wird der Stärkepunktemarker auf der nächst niedrigeren Zahl platziert.