



Ablage für  
beliebig viel  
Gold und Edelsteine

Stärkepunkte

Willenspunkte

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
						0	1	2	3	4	5	6	
			7	8	9	10	11	12	13				
			14	15	16	17	18	19	20				

**Nagash**  
~Nekromant~  
Rang 2

**Untote erwecken:** (für die Durchführung siehe Regelzusatz)

**Werte der Untoten (je nach Kreatur):**  
Gor/ Skral: + 2 Stärkepunkte  
Wardrak/ Troll: + 1 W6 (der zum Kampfwert dazu addiert wird)



**Untote erwecken:** Nagash kann Gegner, die in seinem oder einem angrenzenden Feld bestiegen wurden, direkt nach Abschluss des Kampfes als Untote auferstehen und für sich kämpfen lassen. Dafür muss Nagash zunächst 3 Willenspunkte abgeben und anschließend einen Heldenwürfel werfen. Bei einer 1 scheitert der Versuch, alle anderen Würfelwerte lassen den Zauber gelingen. Anschließend wird die erweckte Kreatur auf einen der Plätze für kleine Gegenstände gestellt. Dies stellt somit die natürliche Grenze der Untotenzahl dar. Es darf lediglich nur ein untoter Wardrak bzw. Troll aktiv sein. Zusätzlich wird die jeweilige Stunde mit einem Sternchen markiert. Die Kreatur kämpft für Nagash 7 Stunden lang, ehe sie wieder zu Staub zerfällt.

**Hintergrund:** Woher Nagash genau kam wusste keiner von den Andori. Man fand ihn als kleines ausgehungertes Kind bei einem zerstörten Karawanenwagen, wo er sich in einer kleinen Kiste versteckt hatte. Der Wagen war vermutlich aus fernen Ländern auf dem Weg zur Rietburg gewesen, da hier der Handel blühte. Doch die Straßen waren zu dieser Zeit gefährlich und die Gors hatten eine Falle gelegt und einen Überfall gewagt. Eine Mann und eine Frau kamen dabei ums Leben - Nagashes Eltern so vermutet man. Man brachte den kleinen Jungen in ein Waisenhaus, doch er war ein sehr verschlossenes Kind. Mit der Zeit angestrichelt sich die anderen Kinder vor Nagash. Man erwiderte ihm, wie er dunkle Rituale im Keller des Waisenhauses durchführte und bisweilen hatte man das Gefühl als spuke es im Haus. Darauf angesprochen sagte Nagash, dass er einen Weg finden würde seine Eltern zurückzuholen. Die Verantwortlichen sahen sich dennoch irgendwann gezwungen Nagash des Hauses zu verweisen. Lange Zeit sah an ihm nicht wieder und keiner wusste was mit ihm geschehen war. Doch als der alte Feind Andors auftauchte, da sah man ihn hier und da wieder. Und die Toten gehorchten ihm...